

1. RAČUNALNIŠKI KROŽEK

Tema 1. mesečnega natečaja: NAGRADNA IGRA- Banner/pasica statična ali animacija

Dimenzija: 310px x 180px

Format:

V primeru slike: gif, jpg, png. Uporabite lahko programe: Paint, Photoshop, Fireworks.

V primeru animacije: swf. Uporabite lahko programe: Adobe Flash, Swift 3D (na spletu v ta namen najdete tudi program za izdelavo bannerjev, ki je brezplačen, vendar boste v tem primeru banner lahko uporabili le za objavo na fb zidu, razen v primeru plačila le-tega (<http://www.bannersnack.com>)).

Vsebinska navodila: Banner naj vabi k udeležbi v nagradnih igrah čim bolj domiselno, z namenom, da se bodo obiskovalci spletne strani odzvali na »povabilo«. Na bannerju lahko uporabljate poljubne pisave, poljubno število znakov, prav tako sami izberete barve in morebitne dodatne oznake. V primeru, da za izdelavo bannerja potrebujete logotip ali veveričko Zavoda ŠKL nam napišite mail na krozki@skl.si.

Ocenjevanje: Kvaliteta izdelave bannerja, izbor napisov in barv, prepričljivost vabila, splošni vtis.

Najboljši banner bo objavljen na spletni strani www.skl.si

2. VIDEO KROŽEK

Tema 1. mesečnega natečaja: PROSTI ČAS

Format: 4:3, avi DVPAL ali mov DVPAL

Vsebinska navodila: Ustvarjalec naj poskuša predstaviti temo prostega časa na način, da bo gledalcu zanimiva. Izbere naj eno temo in jo poskuša predstaviti s čim več informacijami- kaj lahko počnemo v prostem času, kje to stvar lahko počnemo, kaj potrebujemo, kje najdemo pripomočke, koliko časa nam vzame dejavnost, kje si lahko kaj več preberemo. Za temo poskušamo poiskati sogovornika, ki bo o zadevi znal povedati čim več, predstaviti dejstva,

zgodovino dejavnosti, skratka pripraviti poučen a zabaven prispevek. Kadri naj bodo izbrani premišljeno, čim krajši a ne prekratki, izjave sogovornikov poskušajte delno pokrivati s kadri stvari o katerih govorijo, če teh kadrov ni lahko uporabimo tudi slike.

Dodatni napotki za finalizacijo prispevka: V prispevku se uporablja čim manj posebnih efektov, stopnjevanje napetosti se poskuša doseči s kratkimi in lepimi kadri, prispevku lahko dodate podpise govornikov, napise pomembnih informacij in ostale dodatne napise.

Montaža: Windows movie maker, sony vegas, premiere, final cut, avid in ostali programi za montažo. ŠKL najbolj priporoča Premiere.

Dolžina prispevka: 2-2,5 minute

Ocenjevanje: Kakovost posnetkov, kvaliteta montaže, izbor kadrov, podpisi, vsebina prispevka in jasnost podajanja le-te, splošni vtis in kvaliteta celotnega prispevka.

V primeru dodatnih vprašanj smo na razpolago na email naslovu krozki@skl.si.

Najboljši prispevek bo objavljen v TV oddaji ŠKL!

3. FOTO KROŽEK

Tema 1. mesečnega natečaja: JESENSKE BARVE

Dimenzija fotografije: velikost fotografije mora biti minimalno 1024x768 pik

Format: jpg.

Dodatni napotki za fotografijo: Fotograf lahko za motiv izbere karkoli (žival, naravo, osebe itd.) in s fotografijo sodeluje v natečaju. Upoštevati mora zgolj osnovno temo in dimenzijo ter format fotografije.

Ocenjevanje: Kreativnost in izvirnost fotografa, »kader« oz. kompozicija, barve, splošni vtis fotografije, izbrani naslov fotografije.

Najboljša fotografija bo objavljena v mesečni reviji ŠKL Zvezda!

4. NOVINARSKI KROŽEK

Tema 1. mesečnega natečaja: KAKO UJETI ZVEZDO

Program: MICROSOFT OFFICE WORD (starejši ali novejši)

Dolžina: 600 - 1500 znakov (brez presledkov)

Vsebinska navodila: Novinar si izbere domačega ali tujega zvezdnika iz filmskega, glasbenega, kulturnega... sveta in o njem sestavi čim bolj zanimivo, napeto, "berljivo" zgodbo. Izbira med zanimivimi dogodki, ki so se ali se bodo pripetili, skuša ujeti zgodbo, ki bi čim bolj pritegnila bralca, bodisi je realna ali ne. Ustvarjalci, uporabite svojo domišljijo!

Dodatna navodila: Mentorica Lidija Petek bo za vse nadobudne novinarje pripravila dodatna navodila, zakonitosti in pravila za pisanje člankov o zvezdnikih. Le-ta boste lahko že v kratkem našli na novem portalu ŠKL KROŽKI, do takrat pa budno spremljajte TV oddajo ŠKL, saj bodo določeni napotki predstavljeni tudi v posebni rubriki.

Ocenjevanje: Kreativnost in izvirnost, besedni zaklad, zanimivost za bralca, izbrani naslov članka.

Najboljši članek bo objavljen v mesečni reviji ŠKL Zvezda!

5. UMETNIŠKI KROŽEK

Tema 1. mesečnega natečaja: UMAŽI SE

Vsebinska navodila: Pri tej temi je pomembno le to, da se umažete, bodisi prste na roki, na nogi, bodisi z vodenimi barvicami, flomastri, glino ali drugimi umetniškimi pripomočki in s tem ustvarite nek zanimiv izdelek. Bodite čim bolj kreativni in samosvoji! Tema je zelo široka, saj lahko izdelujete iz katerih koli materialov ali uporabite katere koli umetniške pripomočke.

Dodatna navodila: V TV oddaji ŠKL je bilo predstavljenih že nekaj idej, ki vam lahko olajšajo delo, vsekakor pa spremljajte oddajo še naprej, saj bodo dodatna navodila, smernice

in ideje predstavljene tudi v prihodnjih oddajah, v sodelovanju z mentorjem umetniškega krožka Janezom Juvančičem.

Oddajanje materialov: Izdelek fotografirajte in nam ga v formatu jpg pošljite na naslov krozki@skl.si. Obvezno pa nam pošljite tudi fotografijo (v istem formatu) mladega umetnika, ki je izdelek ustvaril, le - ta pa naj čim bolj nazorno kaže kako močno je umetnik umazan od ustvarjanja. Na podlagi fotografije bomo namreč lahko ocenili kriterij "umazanosti".

Ocenjevanje: izvirnost, »umazanost«, kvaliteta izvedbe, barve, izbor materiala, zahtevnost izvedbe.

Najboljši izdelek bo objavljen v mesečni reviji ŠKL Zvezda in v TV oddaji ŠKL!

Vsi ki sodelujejo v katerem koli mesečnem natečaju, morajo ob oddaji materialov navesti svoje ime in priimek, šolo, ki jo obiskujejo ter razred in ime oziroma naslov izdelka. Vsi izdelki se bodo v kratkem lahko oddajali na prenovljeni spletni strani ŠKL krožkov, do takrat pa jih pošiljajte na naslov krozki@skl.si.

Želimo vam kreative poln november!