

ŠKL NOGOMET 2012/2013



PROPOZICIJE ZA OSNOVNE IN SREDNJE ŠOLE

Zavod ŠKL Ljubljana
Brezovce 9
1236 Trzin
tel.: 01 54 83 750, 01 54 83 755
faks: 01 54 83 751
e-naslov: skl@skl.si
splet: www.skl.si

Sestavni deli propozicij:

OSNOVNI DEL:

- Vodstvo tekmovanja
- Potek tekmovanja
- Ekipe, igralci in trenerji
- Dolžnosti organizatorja tekme
- Potek tekmovanja
- Pritožbe
- Disciplinske določbe
- Financiranje tekmovanja
- Zavarovanje igralcev in igralk ter mentorjev
- Splošna določila

SESTAVNI DEL:

- Tekmovalna komisija
- Sodniki in delegati
- Navodila za organizacijo tekme
- Program odigravanja tekem
- Pravila igre – posebna določila za tekmovanje ŠKL nogomet
 - *Igralci*
 - *Trener, pomočnik trenerja in vodja ekipe*
 - *Kapetan ekipe*
 - *Oprema igralcev in igralk*
 - *Minuta odmora*
 - *Vrstni red ekip*
 - *Potek igre*
 - *Rezultat tekme in četrtin*
 - *Postopki ob izteku igralnega časa*
 - *Pritožbe*
 - *Oprema in organizacija zapisnikarske mize*
- Način ocenjevanja za izbor najboljše šole v skupnem točkovanju projekta ŠKL

OSNOVNI DEL

1. člen

Te propozicije urejajo potek tekmovanja ŠKL nogomet, ki ga organizira Zavod ŠKL Ljubljana.

2. člen

Tekmovalni sistem, način tekmovanja, spored in način vodenja tega tekmovanja določi Tekmovalna komisija (TK). Vsa tekmovanja se urejajo s temi propozicijami. Sestavni deli propozicij so prav tako uradni del teh propozicij, sprejme jih programski svet tekmovanja.

3. člen

Propozicije veljajo za tekmovanje ŠKL nogomet osnovnih in srednjih šol v šolskem letu 2012/2013. Sestavljene so iz dveh delov: osnovnega in sestavnega. Slednji vsebuje določbe za organizacijo in vodenje tekmovanja ter določbe, ki se nanašajo na potek igre in dopolnjujejo Uradna pravila nogometne igre Mali nogomet (Futsal - Laws of the game).

Vodstvo tekmovanja

4. člen

Vse tekme v tekmovanju ŠKL nogomet vodi Tekmovalna komisija (TK). Tekmovalna komisija lahko imenuje tudi vodjo za posamezno tekmovanje. Komisija lahko imenuje območne poverjenike, ki so uradni člani komisije.

5. člen

Vse tekme se igrajo v skladu z Uradnimi pravili nogometne igre Mali nogomet, ki jih je zapisala Nogometna zveza Slovenije (v originalu Futsal – Laws of the game) z določenimi modifikacijami, ki so zapisane in razložene v Pravilih igre – Posebna določila za tekmovanje ŠKL nogomet.

Potek tekmovanja

6. člen

Tekmovanje ŠKL nogomet je večstopenjsko:

- prva stopnja: ligaški del (območne lige);
- druga stopnja: izločilni del (četrtna finala in polfinale);
- tretja stopnja: finale na državni ravni.

Tekmovanje osnovnih šol

1. DEL – ENA SKUPINA S PETIMI EKIPAMI IN ENA SKUPINA S TREMI EKIPAMI – sistem tekmovanja je v skupini A dvokrožni, v skupini B pa enokrožni

2. DEL – izločilni del

Skupina A – vse ekipe se uvrstijo v nadaljno tekmovanje, kjer odigrajo vsaka še dve tekmi po sistemu 2-3, 1-2 in 3-1, mesta se razvrstijo glede na uvrstitev v rednem delu. Zadnja ekipa izpade, prvi dve napredujeta v pol finale.

Skupina B – napredujejo 4 ekipe, ki se med seboj pomerijo po sistemu 1-4 in 2-3. Razvrstitev dobimo glede na redni del, odigrajo pa dve tekmi, slabše uvrščena ekipa iz rednega dela igra prvo tekmo doma. Napreduje ekipa, ki je v seštevku obeh tekem boljša. V kolikor slabše uvrščena ekipa premaga boljše uvrščeno, prevzame njeno pozicijo nosilca. Dobimo dve ekipi, ki se uvrstita v polfinale.

3. DEL – zaključni boji

- Polfinale - dve tekmi, doma in v gosteh, prvo tekmo gosti slabše uvrščena ekipa.
Polfinalna para dobimo glede na uvrstitev v rednem delu sezone A1 : B2 in B1 : A2

V finale se uvrsti boljša ekipa v skupnem seštevku obeh tekem. Poraženi ekipi v polfinalu osvojita končno tretje mesto in bronasti kolajni.

- Finale (ena tekma; finale predvidoma 23., oziroma 24. aprila 2013).

Tekmovanje dijakov

1.DEL – ŠTIRI SKUPINE S TREMI EKIPAMI, ENA S ŠTIRIMI EKIPAMI IN ENA SKUPINA S PETIMI EKIPAMI - dvokrožni ligaški po skupinah, razen v skupini kjer jih je pet je enokrožni sistem

2. DEL - izločilni del

IZLOČILNI DEL ZA SKUPINE **A,C** IN **F**

V drugem izločilnem delu se skupine A,C in F združijo v skupino G, in sicer napreduje 8 ekip (najboljši dve iz vsake skupine – 6 ekip, ter dve najboljši tretji.) V skupini kjer so štiri ekipe se za uvrstitev v skupino G upoštevajo samo tekme, ki so jih prve tri ekipe skupine A odigrale med seboj, kar lahko spremeni vrstni red ekip in ni nujno, da se tretje uvrščena ekipa sploh uvrsti v skupino G. Ekipe se nato razporedi od prvega do osmega mesta glede na uspešnost v skupinskem delu. Če imajo ekipe enako število točk, se primerja gol razlika, lahko pa tudi uvrstitev iz sezone 2011/12. Igrajo po sistemu 1-8,2-7, 3-6,4-5, odigra se dve tekmi, prva pri slabše uvrščeni ekipi. Napreduje ekipa, ki je v seštevku obeh tekem boljša. V kolikor slabše uvrščena ekipa premaga boljše uvrščeno, prevzame njeno pozicijo nosilca.

V polfinalu se srečajo zmagovalci 1-8:4-5 in zmagovalci 2-7 in 3-6. Ponovno se ekipe pomerijo v dveh tekmah, prva je pri slabše uvrščeni ekipi.

V finalu skupine G se bosta odigrali dve tekmi, ponovno je gostitelj prve tekme slabše uvrščena ekipa iz rednega dela. Zmagovalec skupine G se bo na velikem finalu pomeril z zmagovalcem skupine H.

IZLOČILNI DEL ZA SKUPINE **B,D** IN **E**

V drugem izločilnem delu se skupine B,D in E združijo v skupino H, in sicer napreduje 8 ekip (najboljše tri iz ekipe E, najboljše dve iz skupin B in D, ter boljša tretja iz skupin B in D. Za razvrstitev ekip od prvega do osmega mesta se v ekipi E upoštevajo samo medsebojne tekme treh ekip, ki so napredovale, kar lahko spremeni vrstni red. Ekipe se razporedi od prvega do osmega mesta glede na uspešnost v skupinskem delu. Če imajo ekipe enako število točk, se primerja gol razlika, lahko pa tudi uvrstitev iz sezone 2011/12. Igrajo po sistemu 1-8,2-7, 3-6,4-5, odigra se dve tekmi, prva pri slabše uvrščeni ekipi. Napreduje ekipa, ki je v seštevku obeh tekem boljša. V kolikor slabše uvrščena ekipa premaga boljše uvrščeno, prevzame njeno pozicijo nosilca.

V polfinalu se srečajo zmagovalci 1-8:4-5 in zmagovalci 2-7 in 3-6. Ponovno se ekipe pomerijo v dveh tekmah, prva je pri slabše uvrščeni ekipi.

V finalu skupine H se bosta odigrali dve tekmi, ponovno je gostitelj prve tekme slabše uvrščena ekipa iz rednega dela. Zmagovalec skupine H se bo na velikem finalu pomeril z zmagovalcem skupine G.

- Finale (ena tekma; finale predvidoma 23., oziroma 24. aprila 2013).

Tekmovanje dijakinj

1. DEL – ENA SKUPINA S PETIMI EKIPAMI sistem tekmovanja je dvokrožni ligaški

2. DEL – finalni turnir

Na finalni turnir se uvrstijo štiri najboljše ekipe iz rednega (skupinskega) dela. Turnir organizira šola, ki je osvojila prvo mesto v rednem delu. Ekipe se pomerijo po sistemu 1:4 in 2:3, zmagovalni ekipi se pomerita v finalu, medtem ko poraženi ekipi osvojita tretje mesto in bronasti medalji.

7. člen

Podroben sistem tekmovanja, koledar tekmovanja in spored tekem sprejme Tekmovalna komisija Zavoda ŠKL Ljubljana po zaključku prijav. Koledar bo objavljen na spletni strani www.skl.si, šole ga bodo dobile tudi po elektronski poti.

Sprejeti koledar tekmovanja in spored tekem se lahko spremenita le, če to zahtevajo splošni interesi (šolski koledar, neposredni TV prenos, zasedenost športnega objekta ali druge objektivne situacije). O tem odloča Tekmovalna komisija skupaj z udeleženiimi šolami.

8. člen

Tekmovanje ŠKL nogomet v šolskem letu 2012/13 za osnovne in srednje šole bo potekalo od oktobra 2012 do aprila 2013. Igralni dan za srednje šole je torek, za osnovne pa sredo predvidoma od 13. ure naprej v telovadnicah oz. športnih dvoranh šol. Po dogovoru bo tekme mogoče odigrati tudi v drugem terminu, če bodo za to obstajali objektivni razlogi. Na srečanjih, ki jih soorganizira Zavod ŠKL Ljubljana, bodo potekala tudi tekmovanja plesnih in navijaških skupin.

Vse tekme se igrajo po določilih, ki so napisana v poglavju »Program odigravanja tekme«.

9. člen

Tekmo mora šola gostiteljica organizirati tako, kot narekujejo navodila za organizacijo (glej poglavji »Dolžnosti organizatorja tekme«, »Navodila za organizacijo tekme«).

Če se tekma ne more odigrati ob določenem času ali če je bila prekinjena zaradi hude okvare (razsvetljava, polomljen gol ...), ki je ni mogoče odpraviti v 30 minutah, se odigra ali nadaljuje v naslednjih 24 urah. Če okvara še ni odpravljena in gostitelj nima možnosti igranja tekme na drugem igrišču, se tekma prestavi na drug termin. O tem odloča TK.

10. člen

Če je tekma preložena (dokazana epidemija na šoli, smrt na šoli, naravna nesreča, šola v naravi ipd.) in je iz objektivnih razlogov ni mogoče odigrati v naslednjih 24 urah, določita šolski ekipi sporazumno nov termin v dogovoru z organizatorjem Zavodom ŠKL Ljubljana.

Šola organizatorka tekme mora o tem najprej obvestiti vodjo programa pri Zavodu ŠKL Ljubljana. Če ta spremembo odobri, mora pisno obvestiti Zavod ŠKL Ljubljana, da o tem odloča še TK. Spremembo termina mora šola sporočiti vsaj štirinajst dni pred določenim datumom tekme. Če je do tekme manj kot štirinajst dni, je možno preložiti tekmo samo ob soglasju obeh šol in Zavoda ŠKL Ljubljana. Če se ekipi ne moreta sporazumeti, določi nov termin organizator tekmovanja. Če pride do prekinitve tekme iz subjektivnih razlogov (izgredi, samovoljen odhod ekipe z igrišča itd.), po dospelih dokumentaciji (poročilih o dogodku) o nadaljevanju oz. izidu tekme odloča TK.

Če ekipa v ligaškem delu tekmovanja iz neopravičenega razloga ne pride na tekmo, se kaznuje z odvzemom ene točke in denarno kaznijo. Denarna kazen znaša 150 evrov neto.

V izločilnem delu tekmovanja je ekipa za neupravičen izostanek s tekme kaznovana z izločitvijo iz tekmovanja in denarno kaznijo. Denarna kazen znaša 150 evrov neto.

Šola morebitne denarne kazni nakaže na TRR Zavoda ŠKL Ljubljana.

Šole naj Zavodu ŠKL Ljubljana čim prej sporočijo datume izvedb šole v naravi, da bi se lahko pravočasno prilagodil koledar tekmovanja.

11. člen

Tekma, prekinjena iz objektivnih razlogov, se nadaljuje tako, da upoštevamo čas, izid in stanje tekme v trenutku prekinitve.

12. člen

Tekme se lahko igrajo v dvoranh oz. šolskih telovadnicah, ki jih bo registrirala TK. Registracija obsega kontrolo vseh mer igrišča, aparatur (semafor ...) ter kontrolo vseh pogodbeno dogovorjenih obveznosti med šolo in Zavodom ŠKL Ljubljana.

13. člen

Zapisnikarska miza je organizirana po pravilih, ki so napisana v poglavju »Pravila igre – Posebna določila za tekmovanje ŠKL nogomet: oprema in organizacija zapisnikarske mize«.

14. člen

Tekme v tekmovanju ŠKL nogomet se igrajo z uradnimi žogami – znamka Uhlsport. Šola gostiteljica je dolžna dati najkasneje 30 minut pred protokolarnim delom tekme vsaki ekipi za ogrevanje tri (3) žoge, od tega vsaj eno (1) predpisano igralno žogo (dodatne žoge, v kolikor jih potrebuje, gostujoča šola prinese s seboj). Vse to preveri sodnik. Če se ugotovi, da tekma ni bila odigrana z uradno žogo, Zavod ŠKL Ljubljana sodnika prijavi matičnemu društvu oziroma ZNSS, ki ga lahko kaznuje z odvzemom sodniške takse. Morebitne kazni se nakažejo na TRR Zavoda ŠKL Ljubljana

15. člen

Na tekmah ŠKL nogomet vsako osnovnošolsko ekipo sestavlja skupaj največ 22 igralk in igralcev (11 učenek in 11 učencev). Šole, ki imajo manj kot 250 učenek in učencev, lahko nastopijo skupaj s sosednjo šolo, vendar skupno število učenek in učencev na združenih šolah ne sme presegati 700.

Srednješolsko tekmovanje se odvija ločeno za moške in ženske ekipe. Srednješolsko ekipo sestavlja 11 dijakov oz. 11 dijakinj. Osnovna šola lahko registrira največ 17 igralk in 17 igralcev, ki v letu 2013 ne smejo biti starejši od 16 let (igralci in igralkke rojeni leta 1997 in mlajši). Srednja šola lahko registrira največ 17 igralk ali 17 igralcev, ki v letu 2013 ne smejo biti starejši od 20 let (igralci in igralkke rojeni leta 1993 in mlajši). Igralkke in igralci so pravilno registrirani pri Tekmovalni komisiji Zavoda ŠKL Ljubljana potem, ko je potrjen pravilno izpolnjena registracija na spletni strani www.skl.si. Enako velja za trenerja ekipe in njegovega pomočnika. O naknadnih prijavah med tekmovanjem odloča TK ŠKL.

Ekipe, igralci in trenerji

16. člen

Šolsko ekipo sestavljajo: igralkke in/ali igralci, trener, pomočnik trenerja in vodja ekipe (to je ravnatelj/ica šole). Vsi morajo imeti veljavne uradne dokumente, ki so potrjeni ob registraciji pri TK.

Šole morajo do začetka tekmovalnega dela prek spletne strani www.skl.si registrirati igralce za tekočo sezono. V rubriki izpolnijo podatke o šoli, imena in priimki tekmovalk in tekmovalcev, trenerjev in njihovih pomočnikov ter vodje ekipe ipd. Če med tekmovalno sezono pride do zamenjave trenerja ali pomočnika trenerja, je treba o tem obvestiti TK Zavoda ŠKL Ljubljana.

Zavod ŠKL Ljubljana bo šolam vrnil potrjene kopije, ki bodo veljale kot uradno dokazilo o registraciji. Podatke iz registracije bo Zavod ŠKL Ljubljana uporabil tudi za pošiljanje obvestil in gradiv.

Šola mora pravilno izpolnjeno registracijo opraviti do 3. oktobra. Če posamezna ekipa ne bo imela potrjenega registracijskega obrazca s strani Tekmovalne komisije Zavoda ŠKL, se bo tekma registrirala z izidom 3:0 za nasprotno ekipo. Če šola dokumentacije ne bo uredila tudi do naslednje tekme, lahko sledijo strožji ukrepi (izključitev ekipe iz tekmovanja).

17. člen

Tekmujejo lahko samo tisti igralci in igralkke, ki imajo veljavne tekmovalne dokumente.

Trener je dolžan 30 minut pred začetkom tekme (protokolarni del tekme) predati zapisnikarju seznam vseh nastopajočih igralk in igralcev, trenerjev in vodje ekipe. Na seznamu so: priimek in ime igralkke oz. igralca ter številka dresa, priimek in ime trenerja, priimek in ime pomočnika trenerja (če ga ekipa ima) ter priimek in ime vodje ekipe.

18. člen

Zaželeno je, da v tekmovanju ŠKL nogomet nastopijo igralkke in igralci, ki imajo v tekočem konferenčnem obdobju pozitiven šolski uspeh.

Prav tako morajo imeti vsi tekmovalci, ki igrajo v šolski ekipi, pisno odobritev s podpisom staršev, da smejo igrati v tekmovanju ŠKL nogomet. Seznam s podpisi staršev se hrani na šoli. Igralci morajo biti nezgodno zavarovani.

19. člen

Tekmovalna komisija lahko za posamezne tekme določi svoje posebne nadzornike (delegate), ki skrbijo za regularnost tekem in poročajo Zavodu ŠKL Ljubljana o organizaciji, disciplini in poteku tekmovanja. Nadzorniki so lahko člani Zavoda ŠKL Ljubljana ali območni poverjeniki.

20. člen

Tekmovanje ŠKL nogomet je namenjeno športni vzgoji in doživljanju športa, ne pa izključno dosežku in poudarjanju kakovosti. Zato ob prijavi za tekmovanje v prvenstvu ŠKL nogomet za osnovne in srednje šole pričakujemo od vseh udeležencev – še posebej od vodij ekip, trenerjev, sodnikov in igralcev, da bodo spoštovali tekmovalna pravila in določbe iz teh propozicij.

Dolžnosti organizatorja tekme

21. člen

Šola organizatorka tekme se mora ravnati po navodilih za organizacijo tekme (glej Sestavni del propozicij: Navodila za organizacijo tekme). Poleg tega pa mora organizator:

- Ustrezno pripraviti dvorano, igralno področje (gola z mrežami, zapisnikarjevo mizo, klopi za rezervne igralce ... gl. Uradna pravila nogometne igre Mali nogomet).
- Najkasneje 30 minut pred začetkom tekme (protokolarni del) dati gostujoči ekipi tri (3) žoge od tega vsaj eno (1) predpisano igralno žogo za ogrevanje.
- Na vsaki tekmi izobesiti državno zastavo in zastavo ŠKL nogomet.
- Ob začetku tekme predvajati državno himno.
- Ob začetku tekme predvajati himno ŠKL.
- Med tekmo med odmori (time-outi) dvakrat prebrati sponzorsko sporočilo tekmovanja ŠKL nogomet.
- Dati na voljo primerno slačilnico za gostujočo ekipo in sodnike.
- Zagotoviti poseben prostor za pisanje poročila o tekmi.
- Priskrbeti vse potrebne obrazce ŠKL nogomet, ki so uradni dokumenti tekme.
- Na zapisnikarski mizi morajo obvezno biti tudi propozicije ŠKL nogomet.
- Zagotoviti skromno malico za vse nastopajoče in organizatorje.
- Po tekmi takoj sporočiti rezultat na Zavod ŠKL Ljubljana (01 548 37 55; 030 630 011).

Vse tekmovalne ekipe morajo z vso odgovornostjo pristopiti k organizaciji tekme in v celoti upoštevati vsa navedena navodila. Tekma se ne more začeti, če šola organizatorka ne zagotovi:

- državne himne in zastave,
- himne in zastave ŠKL,
- ozvočenja,
- sponzorskih panojev (če jih je šola prejela s strani Zavoda ŠKL Ljubljana),
- uradne opreme za igralke in igralce,
- uradne žoge.

22. člen

Šola organizatorka tekme mora zagotoviti napovedovalca, primerno ozvočenje in poskrbeti za organizacijo zapisnikarske mize.

Šola organizatorka je dolžna organizirati primerno propagando za vse tekme ŠKL nogomet, ki jih igra kot gostiteljica v domači dvorani (šolski telovadnici).

23. člen

Šola organizatorka je dolžna storiti vse za normalen potek tekme in je odgovorna za vse morebitne incidente, ki se zgodijo pred tekmo, na tekmi sami in 30 minut po njej. Sprejem in odhod ekipe naj spremlja eden izmed učiteljev, ki naj poskrbi za ustrezne postopke ob prihodu in odhodu ekipe. Ob odhodu naj bo navzoč, dokler ekipa ne zapusti šolskega okoliša, mesta igranja tekme oziroma kraja samega (če ekipa npr. na tekmo pripotuje z vlakom).

Šola naj oblikuje organizacijski odbor, ki skrbi za vse aktivnosti v zvezi s tekmo (plakati za tekmo, napovedi prek šolskega informativnega sistema, videosistem, novinarski krožek, napovedovalec, primerna glasba, sprejem gostujoče šole in gostov, vabila lokalnim pokroviteljem, staršem in drugo, kar je potrebno za tekmo in športno-kulturno prireditve).

Za red in disciplino ob igrišču in med gledalci šola organizatorka določi redarje, ki morajo biti vidno označeni. Ker gre za dogodek, ki je lahko pomemben del vzgojnega procesa na šoli, pričakujemo, da bodo na prireditvi sodelovali tudi učitelji, ki bodo tako pomagali organizatorju ustvarjati primerno športno-kulturno vzdušje.

Vsi nastopajoči (igralci, trenerji, navijači, plesalci, organizator in sodniki) se morajo natančno držati pisnih navodil, ki so obvezujoča za vse (glej Sestavni del propozicij: Protokol tekme).

24. člen

Na začetku protokolarnega dela tekme sodnik pripelje ekipo na sredino igrišča. Ko so udeleženci razporejeni na sredini igrišča jih napovedovalec poimensko predstavi. Napovedovalec najprej predstavi gostujočo ekipo in nato domačo. Nato predstavi sodnika in delegata, če je prisoten. Sledijo državna himna, pozdrav državni zastavi in himna ŠKL. Pred začetkom tekme napovedovalec predstavi še šolo organizatorke tekme, predstavnika Zavoda ŠKL Ljubljana in ostale goste.

Ekipi se pozdravita in rokujeta pred začetkom tekme, prav tako se pozdravita in rokujeta tudi po končani tekmi

25. člen

Takoj po končani tekmi napovedovalec razglasi najboljšega igralca oz. igralko vsake ekipe. Izbor opravijo trenerji posameznih ekip. Kratek pogovor z njimi opravi napovedovalec in tako se ob glasbi himne ŠKL konča uradni del tekme. Na finalnih tekmah najboljše igralce in igralko izbere v ta namen sestavljena komisija.

Potek tekmovanja

26. člen

Način tekmovanja za osvojitev naslova osnovnošolskega in srednješolskega prvaka v tekmovanju ŠKL nogomet ureja tekmovalni sistem.

27. člen

Osnovnošolske nogometne ekipe, ki jih tvorijo učenke in učenci, bodo v prvem delu tekmovanja ŠKL nogometa igrale po ligaškem sistemu, v drugem delu pa po izločilnem sistemu. Zmagovalec prvenstva bo uradni prvak tekmovanja ŠKL nogometa.

Moštva dijakov bodo v sezoni 2012/2013 tekmovala po ligaškem sistemu. V drugi, izločilni del tekmovanja napredujejo najboljše ekipe iz prvega dela in vse do finala igrajo po izločilnem sistemu. Zmagovalec prvenstva bo uradni prvak tekmovanja ŠKL nogometa.

Ekipe dijakinj bodo igrale po turnirskem sistemu. Zmagovalec prvenstva bo uradni prvak tekmovanja ŠKL nogometa. (glej člen potek tekmovanja)

Podroben sistem tekmovanja, koledar tekmovanja in spored tekem sprejme Tekmovalna komisija Zavoda ŠKL Ljubljana po zaključku prijav. Koledar bo objavljen na spletni strani www.skl.si, šole ga bodo dobile tudi po elektronski poti.

28. člen

Tekme v drugem (izločilnem) delu se igrajo na izločanje. V nadaljnji krog se uvrsti ekipa, ki je boljša v skupnem seštevku (dve zmagi; zmaga in neodločen izid; v primeru ene zmage in enega poraza pa se upošteva boljša razlika v zadetkih; če je tudi tu izid izenačen, se upošteva pravilo večjega števila zadetkov v gosteh; če še vedno ne dobimo zmagovalca, se streljajo kazenski streli – po trije na vsaki strani (prvenstvo srednjih šol) oziroma štirje na vsaki strani (prvenstvo osnovnih šol; po dve igralki in dva igralca; če še vedno ne dobimo zmagovalca, ekipi kazenske strele izvajata izmenično).

29. člen

Ekipo, ki na prvi stopnji ligaškega dela brez upravičenega razloga ne nastopi na tekmi, je poraženka dvoboja in se kaznuje z odvzemom ene točke in denarno kaznijo 150 evrov neto. Ekipo, ki nastopi z igralcem oz. igralko, ki nima pravice nastopati ali je suspendiran(a) oz. kaznovan(a) izgubi tekmo in se kaznuje z odvzemom ene točke.

V izločilnem delu tekmovanja je ekipa za neupravičen izostanek s tekme kaznovana z izločitvijo s tekmovanja in denarno kaznijo 150 evrov neto. Šole morebitne denarne kazni nakažejo na TRR Zavoda ŠKL Ljubljana.

30. člen

Iz nadaljnjega tekmovanja se lahko izključi in denarno kaznuje ekipo, ki namerno ali iz neupravičenih razlogov ne nastopi na tekmi ali samovoljno zapusti igrišče pred koncem tekme.

31. člen

Zmagovalni ekipi polfinalnih tekem dijakov in osnovnih šol se bosta pomerili v finalu.

32. člen

Finalna prireditev za naslov prvakov bo v aprilu 2013. Tekem za tretje mesto ne bo. Obe poraženi ekipi v polfinalu osvojita končno tretje mesto.

Zmagovalna ekipa posamezne finalne tekme je prvakinja tekmovanja ŠKL nogomet v svoji kategoriji (osnovne šole, dijakinje, dijaki)..

Pritožbe

33. člen

Če ekipa meni, da je bila oškodovana zaradi odločitve sodnika (materialno kršenje pravil), ali kakega dogodka pred oz. med tekmo, lahko vloži pritožbo. Pravico ugovora oz. pritožbe na potek tekme ima kapetan ekipe, ki mora ravnati tako, kot je to zapisano v Pravilih igre (glej Pravila igre v ŠKL nogomet).

34. člen

Pritožbo obravnava TK, njena odločitev je dokončna.

Disciplinske določbe

35. člen

Vse aktivnosti in obnašanje posameznika, člana tekmovalne ekipe ali ekipe nasploh, ki so v nasprotju z določili teh propozicij in bistveno kršijo tekmovalna in športna pravila tekmovanja, so disciplinski prekrški. O njih razpravlja in odloča le organizator tekmovanja (Zavod ŠKL Ljubljana). Pri tem upošteva tudi disciplinski pravilnik Odbora za šolska športna tekmovanja. Pri ravnanju igralca, igralcev, ekipe kot celote, prvega in drugega trenerja (če ga ekipa ima), ki so v nasprotju s pravili nogometne igre, sodnik sankcionira po določbah uradnih pravil nogometne igre ter pravil tekmovanja ŠKL nogomet.

36. člen

Disciplinski prekrški, ki bistveno posegajo v tekmovanje ŠKL nogomet, se lahko denarno sankcionirajo. O tem sklepa in odloča TK.

Financiranje tekmovanja

37. člen

Sredstva za organizacijo tekmovanja ŠKL nogomet ter celotno organizacijsko in izvedbeno delo, za sodnike v drugem delu tekmovanja in nagradni sklad zagotovi Zavod ŠKL Ljubljana. Šole krijejo stroške organizacije tekem na domačem terenu ter stroške prevoza na tekme v gosteh. Obveznost šol je tudi plačilo kotizacije (prijavnine), za katero dobijo v trajno last uradne drese, uradno žogo ter potrebna gradiva za izvedbo tekmovanja ŠKL nogomet (pravilnik, registracijski obrazec, zapisnik ...).

Osnovne šole plačajo za nastopanje posamezne ekipe v tekmovanju ŠKL nogomet 2012/2013 kotizacijo v znesku 855 oziroma 900 € (DDV je že všteti; šola lahko za nastopanje v tekmovanju ŠKL nogomet 2012/13 osnovnih šol uporabi drese iz lanske sezone. V tem primeru kotizacija znaša 570 oziroma 600 evrov), kotizacija za posamezno srednješolsko ekipo je 760 oziroma 800 € (DDV je že všteti; šola lahko za nastopanje v tekmovanju ŠKL nogomet 2012/13 srednjih šol uporabi drese iz lanske sezone. V tem primeru kotizacija znaša 570 oziroma 600 evrov). Če bo posamezna šola prijavila dve tekmovalni ekipi ŠKL, se ji prizna 5 % popust pri skupni vsoti kotizacij. Če bo šola prijavila tri ekipe ali več, se za vsak naslednji šport prizna 5 % popust, popusti se pri skupni vsoti vseh kotizacij seštevajo. Šole krijejo tudi stroške prevozov na tekme in stroške, ki jih imajo z organizacijo prireditev. Za polno kotizacijo ekipa dobi: ustrezen komplet dresov (hlačke in majica), tekmovalno žogo, razpisna gradiva, sodniške stroške in druge ugodnosti (kuponi s popusti, seminarji ...).

Zavarovanje igralcev in igralcev ter mentorjev

38. člen

Vsi nastopajoči v tekmovanju ŠKL nogomet morajo biti zavarovani za primer poškodbe oz. nesreče med treningi in tekmovanji oz. med prevozom. Šola mora zagotoviti tudi podpis staršev, da se strinjajo s sodelovanjem otroka v tekmovanju ŠKL nogomet. Seznam s podpisami staršev se hrani na šoli.

Splošna določila

39. člen

Vsi primeri, ki niso zajeti s temi propozicijami, se tolmačijo z določili Pravil igre v tekmovalju ŠKL nogomet in Uradnih pravilih nogometne igre Mali nogomet (v originalu Futsal – Laws of the game), ki jih je izdala Mednarodna nogometna zveza in zapisala Nogometna zveza Slovenije.

40. člen

Tekmovalna komisija lahko sprejme tudi druge dopolnitve ali spremembe propozicij. Te ne smejo biti v nasprotju z osnovnimi načeli nogometne igre in tekmovalja ŠKL nogomet.

41. člen

Tolmačenje propozicij je v pristojnosti TK. Vse spremembe med samo tekmovalno sezono bodo sproti objavljene na spletni strani www.skl.si.

42. člen

Če bo organizator zagotovil za nagrado obema šolskima ekipama, ki bosta nastopili na finalni tekmi, športno obutev, športna oblačila in drugo športno opremo, morajo vse igralkе in igralci obvezno v tej opremi na tej prireditvi tudi nastopiti. Če igralkе ali igralci kršijo ta določila, na tekmi ne morejo nastopiti (organizator lahko ukrepa tudi med samo tekmo). V primeru kršitve teh določil, šola prevzame vse morebitne stroške, ki bi nastali zaradi odškodninskih zahtevkov dobaviteljev opreme ali sponzorjev do organizatorja (Zavod ŠKL Ljubljana).

SESTAVNI DEL

43. člen

Sestavni del teh propozicij se nanaša na:

- vlogo in naloge tekmovalne komisije,
- vlogo in naloge sodnikov in delegatov,
- navodila za organizacijo tekme,
- program odigravanja tekme,
- pravila igre v tekmovanju ŠKL nogomet - posebna določila za tekmovanje ŠKL nogomet,
- način ocenjevanje za izbor najboljše šole v skupnem točkovanju projekta ŠKL.

I. TEKMOVALNA KOMISIJA

Za vodenje tekmovanja ŠKL nogomet za osnovne in srednje šole organizator imenuje TK, ki jo sestavljajo trije člani.

Naloge tekmovalne komisije:

- organizira in vodi tekmovanje ŠKL nogomet 2012/2013 po propozicijah tekmovanja ŠKL nogomet;
- skrbi za izvedbo žrebanj;
- v celoti vodi tekmovanje na vseh stopnjah;
- sodeluje pri delegiranju sodnikov in nadzoruje njihovo delo na vseh stopnjah tekmovanja;
- vodi in ureja vsa ocenjevanja šol, ki nastopajo s svojimi programi in organizacijo;
- sestavlja tehnična poročila in analizira dosežene izide;
- pripravlja, izdeluje in nadzoruje vse podatke, tabele podatkov, ki jih vodi ob tekmovanju (rezultati tekem, najboljši igralci - igralki, ocene vseh aktivnosti v tekmovanju ŠKL nogomet in drugo);
- tolmači propozicije tekmovanja ŠKL nogomet, tolmači sporna vprašanja in rešuje pritožbe;
- skrbi za pravilen potek tekmovanja po načrtovanem sporedu tekem;
- rešuje vsa druga vprašanja in naloge, ki jih posebej predpisujejo propozicije tekmovanja ŠKL nogomet ali organizator Zavod ŠKL Ljubljana;
- tolmači vse v zvezi s tekmovanjem ŠKL nogomet 2012/2013;
- rešuje vsa strokovna vprašanja sodnikov, delegatov in organizatorjev tekmovanja ŠKL nogomet;
- tekmovalna komisija si pridržuje pravico, da spremeni in prilagodi tekmovalni sistem glede na število prijavljenih šol.

II. SODNIKI IN DELEGATI

Tekme ŠKL nogomet sodi en sodnik (finale bosta sodila dva sodnika). Sodnike delegira Nogometna zveza Slovenije.

Zaželeno je, da šola prijavi organizatorju vsaj dva mlada sodnika, ki naj bosta prisotna na vseh domačih tekmah. Na njih lahko opravljata naloge drugega sodnika ali zapisnikarja.

V primeru, da na tekmi ni delegiranega sodnika, se mora tekma vseeno odigrati. Zato ni potrebno soglasje obeh šol, se pravi, da sta v takem primeru šoli dolžni odigrati tekmo. V primeru, da na tekmi ni delegiranega sodnika, sodi tekmo eden izmed mladih sodnikov. Če pa na tekmi ni niti mladega sodnika (sodnikov), sodi tekmo eden izmed prisotnih športnih pedagogov.

Sodnik bo nadzoroval delo mladih sodnikov (jim po potrebi tudi svetoval); v roku poslal zapisnik tekme na Zavod ŠKL Ljubljana, Brezovce 9, 1236 Trzin; pripravil poročilo s tekme in ga prav tako poslal organizatorju, ter opravil finančni obračun tekme. Vse sodniške stroške poravnava Zavod ŠKL Ljubljana.

Posebej pomembno je, da sodnik zelo natančno izpolni rubrike v spodnjem delu zapisnika, ki so potrebne za razvrščanje ekip v tekmovanju za najboljšo šolo projekta ŠKL v sezoni 2012/2013.

Zavod ŠKL Ljubljana bo zagotovil tudi navzočnost delegata na finalnih prireditvah. Če šola želi navzočnost delegata tudi na kateri drugi tekmi, lahko to zahteva. Stroške delegata v tem primeru krije šola. To željo mora šola pisno izraziti vsaj tri tedne pred tekmo.

Delegat sedi za zapisnikarsko mizo. Obveznost delegata je, da skupaj s sodnikom preveri pogoje odigravanja tekme, nadzoruje potek tekme, spremlja sodnikovo sojenje in nadzoruje delovanje obeh ekip.

- Skupaj s sodnikom pregleda dokumentacijo nastopajočih in preveri ustreznost pripomočkov, ki so potrebni pri izvedbi tekme ŠKL nogomet (zapisnikarska miza, semafor za spremljanje rezultata, štoparica ali elektronski semafor – če ga dvorana premore ...).
- Ne dovoli začetka tekme, če šola ne zagotovi vseh zahtevanih pogojev, ki so navedeni v »Navodilih za organizacijo tekme« (državna himna in zastava, himna in zastava ŠKL, dresi, zapisnikarska miza z vsemi tehničnimi pripomočki, ozvočenje, garderobe za ekipe in sodnika oz. sodnike).
- Izvaja kontrolo, ali protokol tekme poteka po vrstnem redu, kot predvidevajo pravila.
- Delegat ima (v dogovoru s sodnikom) vso pravico, da prekine tekmo v primeru, da so kršena določila pravil tekmovanja ŠKL nogomet: nešportno obnašanje igralcev oz. igralcev, navijačev, pretep, izpad električne energije ... Hkrati v dogovoru s sodnikom odloči, ali se tekma lahko nadaljuje, če razmere to dopuščajo.
- Poda poročilo o tekmi – izpolni spodnji del zapisnika.
- V primeru pritožbe ekipe v pisni obliki poda svoje videnje dogodka.

Če na tekmi ni delegata, vse njegove naloge opravi sodnik. Druge naloge sodnikov so:

- Sodnik s štoparico (uro) meri igralni čas. Če ima organizator v dvorani ustrezen elektronski semafor (omogoča merjenje časa) in časomerilca, naj sodnik s štoparico samo kontrolira igralni čas.
- V igralni čas sodijo samo aktivne in pasivne faze igre. V igralni čas torej ni všteti čas namenjen odmoru (time-outu); čas v katerem sodnik kapetanu (ali trenerju) pojasni svojo odločitev; čas, ki je potreben za druge aktivnosti, ki niso sestavni del igre (npr. čas za ureditev problemov z zapisnikom ali semaforjem; čas potreben za umiritev nešportnega navijanja ...).
- Sodnik naj sodi v primernem tempu in naj ne pospešuje igre bolj kot je običajno v teh starostnih kategorijah.
- Ne dovoli pričetka tekme, če ni na voljo uradne žoge in, če igralci/igralke niso v uradnih dresih tekmovanja ŠKL.
- Po končani tekmi je sodnik dolžan takoj sporočiti rezultat tekme vodji tekmovanja na Zavodu ŠKL Ljubljana (Ernest Novak, 030 630 011). Na Zavod ŠKL Ljubljana je dolžan poslati tudi zapisnik – to stori še istega dne ali dan po tekmi. Če tega ne stori v predvidenem roku, se ga prvič opozori, v primeru ponovitve pa Zavod ŠKL Ljubljana sodnika prijavi matičnemu društvu oziroma ZNSS, ki ga lahko kaznuje z odvzemom sodniške takse.

III. NAVODILA ZA ORGANIZACIJO TEKME

Šole morajo imeti organizacijski odbor, ki organizira in vodi tekmovanje ŠKL nogomet 2012/2013 na šoli.

V organizacijski odbor naj šole poleg učiteljev vključijo čim več učencev oz. dijakov. Učitelji naj jih usmerjajo in jim pomagajo pri delu.

Navodila za šolo organizatorko tekme:

- Kot gostiteljica skrbi za pravilen potek tekme po »Programu odigravanja tekem«.
- Zagotovi in pripravi prostor za izvedbo tekme (dvorano ali šolsko telovadnico, v kateri se bo odigrala tekma; pomožni prostor za ogrevanje, če ni mogoče celotnega ogrevanja opraviti v dvorani; slačilnice za gostujočo in domačo ekipo ter sodnike; sobo za pisanje poročila in drugo).
- Zagotovi zdravstveno oskrbo v primeru poškodb nastopajočih.
- Zagotovi napovedovalca.
- Zagotovi udeležbo predstavnikov lokalnih skupnosti in sponzorjev, vrhunskih športnikov, pogovor z najboljšim igralcem oz. igralko tekme.
- Pripravi spremljajoče prireditve (neobvezno).
- Organizira redarsko službo.
- Izdela plakate za tekmo in skrbi za napoved prek šolskega informacijskega sistema, aktivira videokrožek, novinarski krožek ...;
- Pripravi primerno glasbo.
- Povabi učence vseh razredov in starše.

Poleg tega mora obvezno:

- 30 minut pred začetkom protokolarnega dela tekme gostujoči ekipi izročiti tri (3) žoge, od tega vsaj eno (1) uradno žogo za ogrevanje. Če šola želi dodatne žoge, si te lahko priskrbi pri uradnem tehničnem opremljevalcu. Ostale ogrevalne žoge morajo biti ustrezne kakovosti in primerne za ogrevanje.
- na vsaki tekmi izobesiti državno zastavo,
- na vsaki tekmi izobesiti zastavo ŠKL nogomet,
- pripraviti in zaigrati državno himno,
- pripraviti in zaigrati himno ŠKL,
- ozvočiti dvorano,
- na vidno mesto postaviti semafor (v skladu z možnostmi),
- pripraviti zapisnikarsko mizo, vse potrebne uradne obrazce in zapisnik tekme,
- poskrbeti za red in disciplino med gledalci ter ob igrišču pred, med in po tekmi,
- vsaj dvakrat med tekmo prebrati sponzorsko sporočilo,
- poskrbeti za varnost gostujoče ekipe in jo pospremiti do odhoda.

Predstavniki šole gostiteljice mora takoj po koncu tekme Zavodu ŠKL Ljubljana (vodji tekmovanja v nogometu) sporočiti izid tekme.

Vse informacije v zvezi s tekmovanjem bodo objavljene na spletni strani www.skl.si

IV. PROGRAM ODIGRAVANJA TEKEM

Vsaka tekma je športno-kulturni in družabni dogodek šole. Gostitelj mora spoštovati predpisan program tekme:

1. *Prihod in ogrevanje ekip*

- Šola organizatorica poskrbi, da so 35 minut pred tekmo slačilnice pripravljene za sprejem domače in gostujoče ekipe.
- Šola organizatorica tekme mora ekipama omogočiti, da lahko stopita na igrišče, na katerem se bo odvijala tekma, najmanj 30 minut pred začetkom protokolarnega dela tekme. Če ima organizator na razpolago drug, dovolj velik in ustrezen prostor (druga telovadnica, pomožna telovadnica, del športne dvorane – tretjina ...), lahko ekipi prvi del ogrevanja (brez žoge in z žogo) opravita v tem prostoru.

2. *Protokolarni del tekme*

- Ob prihodu na igrišče vsaka ekipa predstavi svojo skupino navijačev, ki ima svoj slogan, krajšo sestavo različnih plesnih korakov (menjavanje vrst, korakanje, nastopanje z zastavami in drugimi rekviziti ...).
- Nato sodnik pelje ekipi na sredino igrišča. Ko so udeleženci razporejeni na sredini igrišča, jih napovedovalec poimensko predstavi.
- Predstavitev ekip – napovedovalec najprej predstavi gostujočo ekipo in nato ekipo gostiteljcev. Sledi predstavitev sodnika in delegata (če je ta navzoč).
- Državna himna – pozdrav zastavi.
- Himna ŠKL.
- Napovedovalec nato predstavi šolo organizatorico tekme, predstavnika Zavoda ŠKL Ljubljana ali kakega drugega pomembnega gosta; nato prebere sponzorsko sporočilo.

3. *Potek tekme*

- začetek tekme – prva četrtina OŠ – učenke – 12 minut;
- začetek tekme – prva četrtina SŠ – dijakinje – 12 minut;
- odmor (med prvo in drugo četrtino) – dve minuti in pol; nastop gostujoče plesne ali navijaške skupine;
- druga četrtina OŠ – učenci – 12 minut;
- druga četrtina SŠ – dijaki oz. dijakinje – 12 minut;
- glavni odmor – 10 minut za predstavitev šole gostiteljice (mogoče je tudi, da si ekipi z dogovorom čas v glavnem odmoru razdelita in nastopijo predstavniki obeh ekip). Glavni odmor se podaljša, če bodo na prireditvi tekmovala plesne in / ali navijaške skupine.

- tretja četrtina OŠ – učenke 12 minut;
- tretja četrtina SŠ – dijaki oz. dijakinje – 12 minut;
- odmor (med tretjo in četrto četrtino) – dve minuti in pol; nastop domače plesne ali navijaške skupine;
- tretja četrtina SŠ – dijaki oz. dijakinje – 12 minut;
- četrta četrtina OŠ – učenci – 12 minut;
- četrta četrtina SŠ – dijaki oz. dijakinje – 12 minut;

4 . Protokolarni del po zaključku tekme

- objava rezultata, pozdravi ekip, navijačev, razglasitev najboljšega igralca in igralk tekmice;
- pogovor z najboljšim igralcem in igralko tekme pred gledalci, snemanje, pogovor z novinarji, fotografiranje;
- malica;
- predstavnik šole organizatorke tekme spremlja gostujočo ekipo do njenega odhoda.

V. PRAVILA IGRE – POSEBNA DOLOČILA ZA TEKMOVANJE ŠKL NOGOMET

Vse tekme v tekmovanju ŠKL nogomet se igrajo v skladu z **Uradnimi pravili nogometne igre Mali nogomet, ki jih je zapisala Nogometna zveza Slovenije (v originalu Futsal – Laws of the game)** in z določenimi modifikacijami, ki so značilna za tekmovanje ŠKL.

Nekaj modifikacij ŠKL in izvlečkov iz pravil futsala

5.1 Igralni čas in igralci

5.1.1 IGRALNI ČAS

Tekma se sestoji iz četrtin, od katerih traja vsaka po dvanajst (12) minut „kosmate“ igre. Igralni čas se ustavlja samo zadnjo minuto tretje in četrte četrtine v osnovnošolskem tekmovanju ter zadnje četrtine v tekmovanju srednješolcev in med minutami odmorov. V vsaki četrtini ima ekipa pravico do ene minute odmora (le-ta se ne prenaša v naslednjo četrtino). Ekipa za zmago prejme tri točke, v primeru neodločenega izida pa vsaka ekipa prejme po točko.

5.1.2. IGRIŠČE

MERE

Igrišče mora biti pravokotne oblike. Ne sme biti daljše od 42 metrov in ne krajše od 25 metrov. Široko pa največ 25 metrov in najmanj 15 metrov (nastop v manjših dvorinah mora odobriti TK ŠKL nogometa). V vsakem primeru mora biti dolžina igrišča večja kot širina.

OZNAČITEV

Igrišče mora biti označeno z dobro vidnimi črtami. Na igrišču mora biti označena središčna črta, ki igrišče razpolavlja. Sredina igrišča mora biti označena z dobro vidno označbo (točko), okrog katere se zariše krog polmera 3 m.

KAZENSKI PROSTOR

Na obeh straneh igrišča, v razdalji 6 m od vratnic, se zariše polkrog. Na njegovem vrhu se zariše vodoravna črta, paralelna s prečno črto med vratnicami. Dolžina te črte je 3,16 m. Notranji del tega polkroga je KAZENSKI PROSTOR.

MESTO ZA IZVAJANJE KAZENSKEGA UDARCA

Na zamišljeni črti, ki poteka od sredine vrat, se v razdalji 6 m na ravni črti loka, ki označuje kazenski prostor, zariše mesto za izvajanje kazenskega udarca.

DRUGO MESTO ZA IZVAJANJE KAZENSKEGA UDARCA

Primerna oznaka mora biti zarisana 10 m od vsake prečne črte v nadaljevanju zamišljene črte od sredine vrat. To je drugo mesto za izvajanje kazenskega udarca (op.: v primerih akumuliranih prekrškov)

PROSTOR ZA ZAMENJAVE IGRALCEV

Prostor za zamenjave je točno na črti, ki označuje sredino igrišča. Med obema klopema za rezervne igralce je torej od sredinske črte na vsako stran 5 metrov prostega prostora, kjer je mesto za zapisniškarsko mizo

VRATA (GOL)

Na sredini obeh prečnih črt se morajo postaviti vrata, širina tri (3) m (notranje mere) in višina vrat dva (2) m od tal.

Opomba:

- vrata (gol) morajo biti med igro varno pritrjena na/v tla (igrišče),
- mreže na vratih ne smejo biti preluknjane.

POVRŠINA IGRIŠČA

Površina igrišča naj bo gladka, ravna in iz zdravju neškodljivega materiala. Priporoča se podlaga iz lesa ali umetnih snovi. Odsvetuje se podlaga iz betona ali asfalta.

5.1.3. ŽOGA

Tekme se igrajo z uradno žogo, ki jo določi vodstvo tekmovanja ŠKL nogomet. Igralne žoge bodo ekipe prejele pred začetkom tekmovanja.

5.1.4. IGRALCI

Osnovnošolsko ekipo sestavljajo učenke in učenci, končni izid tekme je skupen (seštevek dosežkov fantovskega in dekliškega dela ekipe); tekma je razdeljena na četrtine, vsaka je dolga 12 minut; prvo četrtino na tekmovanju osnovnošolskih ekip odigrajo učenke, drugo odigrajo učenci, tretjo četrtino znova igrajo učenke in zadnjo učenci. Na igrišču je hkrati pet (5) igralcev, od tega štiri (4) v polju in vratar (4+1).

Vsaka osnovnošolska ekipa v tekmovanju ŠKL nogomet ima na tekmi:

- po 11 igralcev in 11 igralcev, skupaj največ 22;
- trenerja in pomočnika trenerja (če to ekipa želi);
- vodjo ekipe.

Dijaki in dijakinje igrajo v ločenih tekmovanjih. Tekma je prav tako razdeljena na četrtine, vsaka traja 12 minut. Na igrišču je hkrati pet (5) igralcev oz. igralcev, od tega štiri (4) v polju in vratar (4+1).

Vsaka srednješolska ekipa v tekmovanju ŠKL nogomet ima na tekmi:

- 11 igralcev ali igralcev;
- trenerja in pomočnika trenerja (če to ekipa želi);
- vodjo ekipe.

Igralci, ki ne sodelujejo v igri, lahko sedijo na klopi za rezervne igralce ali se ogrevajo (brez žoge) v delu dvorane, ki je za to ustrezno označen. V primeru, da dvorana tako označenega prostora nima ali bi označitev tega prostora moteče vplivala na samo igro, lahko sodnik pred tekmo določi, kje (v katerem delu dvorane – telovadnice) se rezervni igralci ali igralke med tekmo lahko ogrevajo.

5.1.5. ZAČETEK TEKME

Stran igrišča (ogrevanje in prvi polčas) izbere domačin tekme.

Sodnik izvrši žrebanje z metanjem kovanca. Ekipa, ki dobi žreb z začetnim udarcem začne prvo (1) in zadnjo (4) četrtino. Ekipa, ki je žreb izgubila z začetnim udarcem začne drugo (2) in tretjo (3) četrtino. Ekipe strani igrišča (op.: zamenjata tudi klopi za rezervne igralce) zamenjata ob polčasu tekme (glavni odmor po drugi četrtini).

Žoga je izven igre:

- ko s svojim celotnim obsegom, po tleh ali zraku, zapusti vzdolžno ali prečno črto,
- ko zadene strop.

5.1.6. MENJAVE IGRALCEV

Tekme ŠKL nogometa bo sodil en sodnik, vlogo zapisnikarjev in časomerilcev pa bodo opravljali učenci šole. Tako so menjave igralcev/igralk leteče, a so možne le ob prekinitvah tekme in ko menjavo dovoli sodnik. Menjava se izvede le na črti, ki označuje sredino igrišča. Ob dogovoru sodnika in trenerjev obeh ekip, so menjave lahko leteče.

5.1.7. PREKRŠKI IN NEŠPORTNO VEDENJE

PROSTI UDAREC

Prosti udarci so neposredni (direktni) in posredni (indirektni).

Pri izvedbi tako direktnega kot indirektnega prostega udarca mora žoga mirovati, izvajalec pa ne sme ponovno igrati z žogo, dokler se je ni dotaknil ali z njo igral drugi igralec.

Direktni prosti udarec

Zadetek je možno doseči direktno proti moštvu, ki je storilo prekršek.

Indirektni prosti udarec

Zadetka ni mogoče doseči, razen če je z žogo, preden je prešla prečno črto v vratih, igral ali se je dotaknil poleg izvajalca še drugi igralec.

Prekrški in nešportno vedenje se kaznujejo kot sledi:

Direktni prosti udarec

Prekrški storjeni za direktni prosti udarec

Direktni prosti udarec za nasprotno moštvo je dosojen, če igralec na način, ki je po oceni sodnikov malomaren, brezobziren ali z uporabo prekomerne sile, napravi enega izmed naslednjih sedmih prekrškov:

- brčne ali poskusi brcniti nasprotnika
- spotakne nasprotnika
- skoči na nasprotnika
- odrija nasprotnika
- udari ali poskusi udariti nasprotnika
- porine nasprotnika
- dotik z nasprotnikom (pomeni: dotik z nasprotnikom prej kot z žogo).

Direktni prosti udarec za nasprotno moštvo je dosojen tudi, če igralec napravi enega izmed naslednjih treh prekrškov:

- drži nasprotnika
- pljune na nasprotnika
- namerno igra z roko (razen vratarja v njegovem kazenskem prostoru).

Zgoraj navedeni prekrški se štejejo kot **AKUMULIRANI PREKRŠKI**:

- po štiri (4) na četrtino.

Kazenski udarec

Kazenski udarec bo dosojen, če igralec braneče ekipe napravi enega izmed zgornjih prekrškov znotraj svojega kazenskega prostora ne glede na položaj žoge pod pogojem, da je žoga v igri.

Indirektni prosti udarec

Prekrški storjeni za indirektni prosti udarec

Indirektni prosti udarec za nasprotno moštvo je dosojen, če vratar napravi enega izmed naslednjih štirih prekrškov:

- kontrolira žogo z rokama ali nogo na svoji polovici igrišča več kot štiri sekunde.
- po oddani žogi, se ponovno dotakne žoge na svoji polovici igrišča, potem ko jo namerno prejme nazaj od soigralca, brez da bi z njo igral ali se dotaknil nasprotnik.
- se dotakne žoge z rokami v svojem kazenskem prostoru, potem ko jo namerno udari nazaj njegov soigralec.
- se dotakne žoge z rokami v svojem kazenskem prostoru, potem ko jo prejme direktno udarcu iz outa od svojega soigralca.

Indirektni prosti udarec za nasprotno moštvo bo dosojen tudi, če igralec po oceni sodnika

- igra nevarno v bližini nasprotnika
- ovira napredovanje nasprotnika
- preprečuje vratarju, da bi se osvobodil žoge iz rok
- stori prekršek nad svojim soigralcem na način enega od devetih primerov za direktni prosti udarec storjenih nad nasprotnikom.
- če stori kateri drug prekršek, ki ni predhodno naveden in zaradi katerega se igra prekine, da bi se opomnil ali izključil igralec.

DISCIPLINSKE KAZNI

Disciplinske kazni

Rdeči ali rumeni karton se lahko pokaže le igralcu ali rezervnemu igralcu. Ustrezna barva kartona se pokaže javno in vedno le na igrišču brž ko se je tekma že pričela. V drugih primerih sodnika obvestita igralce in uradne predstavnike moštva o izrečenih disciplinskih ukrepih.

Sodnika disciplinsko ukrepata od trenutka, ko pred tekmo prideta na igralni objekt in s tem začneta opravljati svojo funkcijo, pa vse do odhoda z igrišča po koncu tekme (op: vključno z odmorom).

Primeri za opomin

Igralec bo prejel rumeni karton v primeru ene od naslednjih sedmih kršitev:

- se nešportno obnaša
- z besedo ali dejanji izkazuje, da ne sprejema sodnikove odločitve
- vztrajno krši FUTSAL Pravila igre
- zavlačuje nadaljevanje igre
- ne upošteva predpisane razdalje ob nadaljevanju igre z udarcem iz kota, prostim udarcem ali udarcem iz outa.
- vstopi ali se vrne na igrišče brez sodnikovega dovoljenja, ali izvrši napačno zamenjavo.
- namerno zapusti igrišče brez sodnikovega dovoljenja.

Kršitve za izključitev

Igralca bo sodnik izključil in mu pokazal rdeči karton, če stori sledeče kršitve:

1. stori resen prekršek
2. se nasilno obnaša
3. preprečevanje zadetka ali čiste priložnosti za zadetek z namerno igro z roko (op: to ne velja za vratarja znotraj svojega kazenskega prostora)
4. prekršek nad nasprotnikom v čisti priložnosti za dosego zadetka (kršitev se kaznuje s prostim strelom ali kazenskem strelom)
5. stori kršitev, ki se kaznuje z opominom, po že prijetem opominu

V primeru rdečega kartona je igralec oziroma trener avtomatično kaznovan s prepovedjo igranja na naslednji tekmi. Izključitve bo obravnavala tudi TK ŠKL nogometa, ki igralcu (odvisno od teže prekrška in sodnikovega poročila) lahko izreče tudi višjo kazen (prepoved igranja na eni ali več tekem).

DOLOČILA IFAB

- a) če pri igri 5:4 igralcem, moštvo z igralcem več doseže zadetek, se tedaj moštvo, ki je zadetek prejelo, popolni, oziroma kompletira s petim igralcem;
- b) če pri igri 4:4 igralcem, katerokoli moštvo doseže zadetek, obe moštvi ostaneta z istim številom igralcev (op: se ne dopolnita);
- c) če pri igri 5:3 ali 4:3 igralcem, moštvo z večjim številom igralcev doseže zadetek, se tedaj moštvo, ki je zadetek prejelo, dopolni le z enim igralcem;
- d) če pri igri 3:3 igralcem, katerokoli moštvo doseže zadetek, obe moštvi ostaneta z istim številom igralcev (op: se ne dopolnita);
- e) če doseže zadetek moštvo z igralcem manj v igri, se tedaj tekma nadaljuje ob nespremenjenem številu igralcev.

5.1.8. AKUMULIRANI PREKRŠKI

Akumulirani prekrški se nanašajo na vse prekrške storjene za DIREKTNI PROSTI UDAREC.

Podrobno razlago akumuliranih prekrškov in izvedbe prostega strela najdete v uradnih pravilih nogometne igre Mali nogomet, pravilo XIV.

Postavitev pri prostem udarcu.

Za prekrške do akumuliranega (prvi štirje prekrški ekipe v vsaki četrtini):

- igralci nasprotne ekipe smejo postaviti živi zid za obrambo prostega strela,
- vsi nasprotni igralci morajo biti oddaljeni od žoge minimalno 5 m dokler žoga ni v igri,
- zadetek se lahko doseže direktno iz prostega udarca.

Vštevši od petega (5) akumuliranega prekrška, ki jih zbere vsaka od ekip v vsaki četrtini:

- igralci nasprotne ekipe NE SMEJO postaviti živi zid,
- izvajalec, ki izvaja kazenski udarec, je jasno identificiran,
- vratar mora ostati v svojem kazenskem prostoru in najmanj 5 m od žoge,
- ostali igralci na igrišču morajo ostati za zamišljeno črto v liniji z žogo paralelno s prečno črto in izven kazenskega prostora. Morajo biti oddaljeni 5 m od žoge in ne smejo ovirati izvajalca akumuliranega prekrška. Pri tem ne sme nobeden igralec preiti zamišljeno črto v liniji z žogo, dokler žoga ni udarjena in premaknjena.

Postopek (za akumulirani prekršek):

- igralec, ki izvaja udarec, žogo udari z namenom, da doseže zadetek in je ne sme podati drugemu igralcu,

- takoj, ko je udarec izveden, se žoge ne sme nihče dotakniti, vse dokler ni z njo igral nasprotni vratar, ali se je odbila od vratnice ali prečke, ali dokler ni zapustila igrišča,
- nobeden udarec ne more biti izveden z manjše oddaljenosti kot 6 (šest) metrov od prečne črte. V kolikor bo storjen prekršek, ki sicer zahteva posredno izvedbo v kazenskem prostoru, se udarec izvede s črte kazenskega prostora z mesta, ki je najbližje prekršku,
- po tem, ko je katero izmed moštev že storilo 4 (štiri) prekrške in eden izmed igralcev tega moštva stori še naslednjega na nasprotni polovici igrišča, ali na svoji polovici za zamišljeno črto, paralelno s srednjo črto do točke za izvedbo drugega kazenskega udarca z 10 (deset) metrov, bo udarec izveden s točke drugega kazenskega udarca. Drugo mesto za izvajanje kazenskega udarca je opisano v Pravilu I uradnih pravil nogometne igre Mali nogomet, udarec pa bo izveden v skladu z določili iz te točke.

Kazni

Če igralec braneče ekipe krši to pravilo:

- udarec se ponovi, če zadetek ni bil dosežen

Če to pravilo krši soigralec igralca, ki izvaja udarec:

- če je zadetek dosežen, se ga ne prizna, udarec se ponovi.

5.1.9 KAZENSKI UDAREC, UDAREC IZ AVTA, VMETAVANJE OD VRAT, UDAREC IZ KOTA

KAZENSKI UDAREC

Kazenski udarec se dosodi proti ekipi katera stori eno od kršitev, za katero se dosodi direktni prosti strel, znotraj kazenskega prostora in ko je žoga v igri. Iz kazenskega udarca je mogoče direktno doseči zadetek. V primeru, da je bil dosojen kazenski udarec, pa je potem, a pred izvedbo kazenskega udarca, igralni čas posameznega polčasa potekel, mora sodnik podaljšati igralni čas in omogočiti izvedbo.

Komentar: Vratarju je dovoljeno premikati se s stopali po črti v vratih. Nikakor pa ni dovoljen premik vratarja proti izvajalcu, dokler žoga ni udarjena in se premakne naprej (op.: če zadetek ni dosežen, se bo kazenski udarec ponovil).

UDAREC IZ AVTA

Udarec iz avta je postopek za nadaljevanje igre, iz katerega ni mogoče direktno doseči zadetka.

Ko vsa žoga preide vzdolžno črto po tleh ali po zraku ali se zadane v strop, izvede udarec iz avta, z mesta, kjer je črto prešla, igralec moštva, ki je nasprotno tistemu, katerega igralec se je zadnji dotaknil žoge.

Postavitev igralcev in žoge:

- žoga mora biti postavljena na vzdolžno črto (mora mirovati),
- udarec iz avta se izvede z nogo,
- žoga je udarjena nazaj v igro v katerokoli smer,
- izvajalec, ki izvaja udarec iz avta, ob izvedbi stoji z obema stopaloma ali samo z enim na vzdolžni črti ali izven igrišča v trenutku udarjanja žoge,
- vsi igralci nasprotnega moštva morajo biti pri izvedbi udarca iz avta oddaljeni od žoge najmanj 5 m (v primeru kršitve je potrebno igralca opomniti).

Postopek izvedbe:

- igralec, ki izvaja udarec iz avta ne sme igrati ponovno z žogo, dokler se je ni dotaknil drugi igralec,
- žoga je v igri takoj po tem, ko je udarjena in se premakne.

VMETAVANJA OD VRAT (GOL-OUT)

Vmetavanje od vrat je postopek za nadaljevanje igre, iz katerega ni mogoče direktno doseči zadetka.

Vmetavanje bo dosojeno tedaj, ko vsa žoga, katero se je zadnji dotaknil igralec napadajoče ekipe, po tleh ali po zraku, preide prečno črto.

Postopek izvedbe:

- vratar braneče ekipe vrže žogo iz katerega koli mesta znotraj kazenskega prostora,
- nasprotniki morajo biti zunaj kazenskega prostora dokler žoga ni v igri,
- vratar ne sme ponovno igrati z žogo, preden se je ni dotaknil drugi igralec,
- žoga je v igri, ko je vržena direktno izven kazenskega prostora v igrišče,
- vratar lahko vrže žogo preko sredinske črte igrišča, vendar ne more direktno doseči zadetka

Kazni:

- če žoga ni vržena direktno izven kazenskega prostora, bo vmetavanje ponovljeno,
- potem, ko je žoga v igri in vratar ponovno igra z žogo, preden je z njo igral drugi igralec, bo dosojen indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta storjenega prekrška, razen, če je prekršek storjen v kazenskem prostoru, bo indirektni prosti udarec izveden s črte kazenskega prostora z mesta najbližje storjenega prekrška.
- če vratar po tem, ko je žoga v igri, dobi žogo vrnjeno od soigralca, brez da je predhodno prešla preko sredinske črte, oziroma, da se je ni dotaknil ali igral igralec nasprotnega moštva, bo dosojen indirektni prosti udarec s črte kazenskega prostora s točke najbližje storjenega prekrška,
- če vmetavanje ni izvršeno znotraj 4 sekund, potem, ko je žogo vratar imel v posesti, bo dosojen indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo s črte kazenskega prostora s točke najbližje storjenega prekrška.

UDAREC IZ KOTA

Udarec iz kota je postopek za nadaljevanje igre, iz katerega se lahko direktno doseže zadetek, toda samo proti nasprotni ekipi.

Udarec iz kota bo dosojen tedaj, ko vsa žoga, s katero se je zadnji dotaknil igralec braneče ekipe, po tleh ali po zraku preide prečno črto.

Postopek izvedbe:

- žoga se postavi točno znotraj najbližjega kotnega prostora,
- igralci nasprotne ekipe morajo biti oddaljeni najmanj 5 metrov od žoge, dokler ta ni v igri,
- udarec iz kota izvede igralec napadajoče ekipe,
- žoga je v igri, ko je udarjena in se premakne,
- izvajalec ne sme ponovno igrati z žogo, dokler z njo ni igral drug igralec.

5.2 Trener, pomočnik trenerja in vodja ekipe

Trener se med tekmo lahko giblje v prostoru, ki ga določajo uradna pravila nogometne igre.

Trener, pomočnik trenerja in vodja ekipe se morajo obnašati v skladu s pravicami in dolžnostmi, ki jim jih narekujejo uradna pravila nogometne igre:

- Ekipo vodi trener: zahteva menjave igralcev(-k) in odmore (time-out); pomaga razjasniti nastale situacije, v kolikor ga za to prosi glavni sodnik ...
- Pomočnik trenerja sedi na klopi. S klopi lahko vstane samo v primeru, ko ima ekipa odmor (time-out). V primeru, da trener, ki sedi na klopi za rezervne igralce, ne more opravljati svoje naloge, lahko po dovoljenju sodnika njegove naloge opravlja pomočnik trenerja. V tem primeru se lahko giblje v prostoru, ki ga določajo uradna pravila nogometne igre in daje navodila igralcem.
- Vodja ekipe mora sedeti na klopi za rezervne igralce. S klopi lahko vstane samo v primeru, ko ima ekipa odmor (time-out). Vodja ekipe ne more prevzeti nalog trenerja ali pomočnika trenerja.

Vsako vstajanje pomočnika trenerja (razen v primeru, ki je opisan v drugi točki prejšnjega odstavka) ali vodje ekipe s klopi za rezervne igralce izven omenjenega časa lahko sodnik kaznuje po določenih uradnih pravil nogometne igre.

Naloge trenerja:

- 30 minut pred začetkom protokolarnega dela tekme mora pri zapisnikarski mizi oddati vso predpisano dokumentacijo.
- 10 minut pred začetkom tekme mora zapisnikarju sporočiti začetno postavo.
- Ogrevanje z žogo pred začetkom protokola tekme mora trener (ali njegov pomočnik, če ga ekipa ima) ustrezno organizirati. Na polovici igrišča se namreč naenkrat nahajata tako moška kot tudi ženska ekipa. Prav tako naj upošteva, da mu je organizator na gostovanju dolžan zagotoviti tri (3) žoge za ogrevanje. Dodatne žoge, v kolikor jih potrebuje, prinese s seboj.
- Menjavo igralca (igralce) trener najavi tako, da ustrezno pripravljenega igralca(-ko) pripelje k zapisnikarjevi mizi. Ta v pasivni fazi igre opozori sodnika (če sodnik tega sam ne opazi), da ekipa želi menjati igralca(-ko). Menjava se izvrši po pravilih nogometne igre. V primeru, da bo trener zamenjal več igralcev, jih mora menjati drugega za drugim, da zapisnikar lahko zabeleži posamezno menjavo. V primeru, da v trenutku, ko trener zahteva menjavo, igralec še ni pripravljen in sodnik oceni, da trener z menjavo zavlačuje potek igre, se tak manever oceni

kot zavlačevanje in ravna po pravilih nogometne igre (opozorilo ali kazen za zavlačevanje). Čas, potreben za izvedbo menjave, ni všteti v igralni čas. Sodnik (časomerilec) ob zahtevi po menjavi takoj ustavi štoparico.

- Takoj po končani tekmi mora trener v svoji ekipi izbrati najboljšega igralca in igralko. Svojo odločitev predloži zapisnikarju.

- V primeru, da kapetan ne sodeluje v igri, ima trener pravico, da se o spornih dogodkih posvetuje s sodnikom. To pravico naj trener uporabi le v situacijah, ki so resnično sporne. Če trener prepogosto uporabi to pravico, lahko sodnik postopa po določbah uradnih pravil igre in ta posredovanja oceni kot zavlačevanje igre. Čas, potreben za omenjena pojasnila ni všteti v igralni čas in sodnik (časomerilec) mora v takih primerih takoj ustaviti štoparico.

5.3 Kapetan ekipe

Ekipa mora imeti kapetana. Kapetan ekipe je en sam in je lahko igralka ali igralec (velja za osnovnošolske ekipe). Naloge in dolžnosti kapetana:

- Pred začetkom tekme se rokuje s sodnikom in kapetanom nasprotne ekipe in sodeluje pri žrebu.
- V primeru, da sodnik neustrezno pojasni sporno situacijo ali odločitev, najavi pritožbo po koncu tekme. V tem primeru mu sodnik po koncu tekme dovoli, da se podpiše v rubriko »Podpis kapetana ob ugovoru«.
- Na koncu tekme se rokuje s sodnikom.
- V primeru, da kapetan ne sodeluje v igri, ima trener pravico, da se o spornih dogodkih posvetuje s sodnikom (gl. točko 5.2 – Naloge trenerja).
- V primeru, da ekipa nima niti trenerja niti pomočnika trenerja lahko tekmo vodi (zahteva menjave igralcev ali odmore – time-oute) kapetan ekipe.

5.4 Oprema igralcev in igralk

V opremo igralcev(-k) sodijo predpisani dresi:

- Na vseh tekmah mora ekipa nastopati v enotnih uradnih dresih tekmovanja ŠKL nogomet, ki so ji dobili pred začetkom sezone.
- Majice (dresi) so enotne barve.
- Igralke in igralci morajo imeti med predstavitvijo in med tekmo majice zatlačene za hlačke.
- Edina dovoljena obutev so čevlji za trening ali telovadbo iz platna ali mehkega usnja s podplati iz gume ali kakršnega drugega podobnega mehkega materiala.
- Igralec/igralka ne sme imeti pri/na sebi ničesar, kar bi utegnilo biti nevarno za ostale igralce, vključujoč nakit.
- Če imata obe ekipe enako barvo dresov, potem gostujoča ekipa nosi markirne majice drugačne barve.

5.5 Minuta odmora

Ekipi imata pravico zahtevati enominutni odmor (time-out) v vsaki četrtini, pri čemer je potrebno upoštevati naslednje:

- trener moštva ima pravico zahtevati time-out pri časomerilcu;
- enominutni odmor (time-out) lahko ekipa zahteva kadar koli med tekmo, vendar mora ekipa, ki zahteva odmor, takrat imeti žogo v posesti (primeri: pri udarcu iz avta, udarcu iz kota, pri prostem strelu, pri vmetavanju od vrat ...);
- časomerilec bo naznanil (signaliziral) dovoljenje za time-out, ko bo žoga izven igre. Pri tem bo uporabil piščalko ali zvočni signal, ki se po zvoku razlikuje od sodnikovih;
- v času odobrenega time-outa morajo igralci, ki so tedaj v igri, ostati na igrišču. Če želijo ti igralci sprejeti navodila s klopi, jim bo to omogočeno le na vzdolžni črti, v višini rezervne klopi. Ti igralci pri tem ne smejo zapustiti igrišča. Tudi trener moštva, ki daje navodila, ne sme vstopiti na igrišče;
- če moštvo v eni četrtini ni izkoristilo pravice do time-outa, tega v naslednji četrtini ne more nadoknaditi, oziroma zahtevati.

5.6 Vrstni red ekip

Vrstni red na lestevici v ligaškem načinu tekmovanja se določi na naslednje načine:

- glede na število točk,
- če imata dve ekipi (ali več) enako število točk, je boljša tista, ki ima boljši izkupiček medsebojnih srečanj. Če sta (so) tudi tu ekipi poravnani (izid v zmagah 1:1 in enaka razlika v zadetkih), je boljša tista ekipa, ki ima boljši

količnik med skupnim številom danih in prejetih zadetkov; če sta ekipi še naprej poravnani je boljša tista, ki je v ligaškem delu dosegla več zadetkov.

Zmagovalno ekipo v izločilnem načinu tekmovanja (tekma doma in v gosteh), ki se uvrsti v nadaljnje tekmovanje, se določi na naslednji način:

Vse tekme v drugem (izločilnem) delu se igrajo na izločanje. V nadaljnji krog se uvrsti ekipa, ki je boljša v skupnem seštevku (dve zmagi; zmaga in neodločen izid; v primeru ene zmage in enega poraza pa se upošteva boljša razlika v zadetkih; če je tudi tu izid izenačen, se upošteva pravilo večjega števila zadetkov v gosteh; če še vedno ne dobimo zmagovalca, se streljajo kazenski streli – po trije na vsaki strani (prvenstvo srednjih šol) oziroma štirje na vsaki strani (prvenstvo osnovnih šol; po dve igralci in dva igralca); če še vedno ne dobimo zmagovalca, ekipi kazenske strele izvajata izmenično.

5.7 Potek igre

Udeleženci (igralci, igralke, trener, pomočnik trenerja, vodja ekipe) morajo poznati Uradna pravila nogometne igre Mali nogomet in določila teh propozicij, ter se po njih ravnati pred tekmo, med njo in po njej. Odločitve sodnika morajo sprejeti športno, brez ugovarjanja. Med igro se, v primeru sporne sodniške odločitve ali postopkov zapisnikarja, s sodnikom lahko posvetuje samo kapetan ekipe ali trener (gl. točko 5.2 in 5.3). Prepogoste intervencije lahko sodnik označi kot zavlačevanje tekme in take postopke kaznuje po določenih uradnih pravilih nogometne igre Mali nogomet.

Udeleženci se morajo obnašati spoštljivo in vljudno v duhu poštene igre ne le do sodnikov, ampak tudi do drugih uradnih oseb, nasprotnika, soigralcev in gledalcev. Neprimerno obnašanje se kaznuje po določbah uradnih pravil nogometne igre Mali nogomet.

5.8 Rezultat četrtine in tekme

Ekipi dosežeta zadetke v skladu s pravili nogometne igre Mali nogomet. Ker je dolžina četrtine časovno omejena se lahko zgodi, da je izid ob preteku časa tudi izenačen.

Zmagovalec srečanja je ekipa, ki doseže več zadetkov po vseh četrtinah – končni rezultat je seštevke zadetkov.

Zadetek je dosežen, ko je cela žoga prešla prečno črto med vratnicama in pod prečko, pod pogojem, da je igralec nasprotnega moštva ni vrgel, vnesel ali namenoma sunil z roko, vključujoč tudi vratarja nasprotnega moštva.

5.9 Postopki ob izteku igralnega časa

Ekipa za zmago prejme tri (3) točke, za poraz pa ne prejme nobene točke. V primeru neodločenega izida v prvem delu tekmovanja vsaka ekipa prejme po točko. Vse tekme v drugem (izločilnem) delu se igrajo na izločanje. V nadaljnji krog se uvrsti ekipa, ki je boljša v skupnem seštevku (dve zmagi; zmaga in neodločen izid; v primeru ene zmage in enega poraza pa se upošteva boljša razlika v zadetkih; če je tudi tu izid izenačen, se upošteva pravilo večjega števila zadetkov v gosteh; če še vedno ne dobimo zmagovalca, se streljajo kazenski streli – po trije na vsaki strani (prvenstvo srednjih šol) oziroma štirje na vsaki strani (prvenstvo osnovnih šol; po dve igralci in dva igralca); če še vedno ne dobimo zmagovalca, ekipi kazenske strele izvajata izmenično).

5.10 Pritožbe

Kapetan ekipe ima pravico do ugovora oz. pritožbe na tekmo:

- Če ekipa meni, da je na tekmi prišlo do materialnega kršenja pravil nogometne igre ali kakega dogodka pred ali med tekmo, ki ni v skladu s propozicijami tekmovanja ŠKL nogomet.
- Ekipa najavi pritožbo tako, da se kapetan ekipe po končani tekmi podpiše v rubriko »Podpis kapetana ob ugovoru«.
- Vodja ekipe v dvajsetih (20) minutah po koncu tekme pisno potrdi ugovor. Podrobna obrazložitev ni potrebna.
- Prizadeta ekipa mora nato v roku 24 ur predložiti besedilo pritožbe v pisni obliki (priporočeno po pošti) TK ŠKL nogomet. Da bi bila pritožba veljavna, je treba položiti (nakazati) varščino v znesku 42 €. Oboje (pisno pritožbo in dokazilo o plačani varščini) je treba poslati priporočeno na naslov: Zavod ŠKL Ljubljana, Brezovce 9, 1236 Trzin. Varščina se nakaže na TRR 25100-9715727156.
- Ob ugodno rešeni pritožbi organizator šoli povrne vplačano varščino.
- Tekmovalna komisija obravnava pritožbo in izda sklep v roku treh (delovnih) dni. Odločitev TK je dokončna.

- Vodstvo tekmovanja pritožbe ne obravnava, če ta ni bila vložena pravočasno in pravilno in če ni bila pravočasno plačana taksa.

5.11 Oprema in organizacija zapisnikarske mize

Zapisnikarjeva miza je postavljena na strani, kjer so klopi za rezervne igralce. Postavljena mora biti tako, da ne ovira igralcev pri igri. Klop za rezervne igralce mora biti vsaj 3 m oddaljena od nje. Samo v izjemnih pogojih (predpisana postavitve zapisnikarjeve mize zaradi prostorske stiske ni mogoča ali bi ovirala igralce pri igri) je možno (dovoljenje da sodnik) zapisnikarjevo mizo postaviti tudi drugače (na nasprotni strani od sodnika, vogal igrišča ...). Vendar mora takšna postavitve omogočati spremljanje rezultata tako sodniku, igralcem in trenerjem kot tudi gledalcem.

Na zapisnikarski mizi morajo biti:

- Ročni semafor; če dvorana nima velikega elektronskega.
- Uradni zapisnik tekmovanja ŠKL nogomet.
- Dve štoparici (glavna in pomožna za meritev minut odmora oziroma kazni igralcev).

Naloge zapisnikarja:

- Vodi zapisnik tekmovanja ŠKL nogomet.
- Spremlja in nadzoruje kroženje igralcev med igro.
- V primeru, da sodnik ni zaznal zahteve po menjavi ali odmoru – time-outu, na to opozori sodnika.
- Beleži menjave in spremlja število teh in to število tudi posreduje sodniku, če sodnik to zahteva.
- Beleži akumulirane prekrške.
- Na semaforju prikazuje rezultat (če na razpolago nima pomočnika - časomerilca, ki bi opravljal to nalogo).
- Po končani tekmi zaključí zapisnik.

Naloge časomerilca:

- Organizator tekem mora priskrbeti usposobljenega časomerilca, če ima šolska telovadnica ali dvorana elektronski semafor, na katerem se bo beležil čas in rezultat tekme.
- Ura se ustavi v primerih, ki so opisani v poglavju II.
- V primeru menjave in odmora (time-outa) časomerilec ustavi uro po pisku, s katerim sodnik dovoli menjavo ali odmor. Požene jo, ko sodnik da znak za nadaljevanje igre (dovoljenje za izvedbo servisa). V vseh ostalih primerih ustavi uro, ko mu za to da znak sodnik (ali delegat, če je prisoten na tekmi).

Glavni sodnik:

- Sodi po določenih uradnih pravil nogometne igre in določi teh propozicij.
- Pred tekmo preveri ustreznost igralne površine, priprave igrišča (določi prostor za ogrevanje, če v dvorani ni začrtan), tehničnih pripomočkov in namestitve zapisnikarjeve mize.
- Nadzoruje delo zapisnikarske mize (delo zapisnikarja in časomerilca, če ta beleži čas in rezultat na elektronskem semaforju).
- V primeru, da organizator nima na razpolago elektronskega semaforja, sodnik s pomočjo štoparic tudi sam spremlja čas. Priporočeno je, da za to uporablja obe štoparici (zaradi morebitne okvare ene izmed njih).
- Po koncu tekme pregleda zapisnik, preveri pravilnost seštetih skupaj doseženih točk in podpiše zapisnik. V primeru pritožbe dovoli kapetanu ekipe, da se podpiše v rubriko »Podpis kapetana ob ugovoru«.

VI. NAČIN OCENJEVANJA ZA IZBOR NAJBOLJŠE ŠOLE V SKUPNEM TOČKOVANJU PROJEKTA ŠKL

1. Točkovanje za NAJ ŠKL šolo

Vsaka šola, ki se prijavi v tekmovanje ŠKL (ne glede na to, ali se prijavi s športno ekipo, s plesno, akrobatsko, navijaško skupino ali cheer hip hop skupino, MDO ali s krožki) je avtomatično uvrščena v tekmovanje za najboljšo ŠKL šolo. Kriterij za ŠKL NAJ šolo je zapisan v obliki ocenjevalnega obrazca, ki ga najdete na spletnem portalu www.sk1.si. Vsaka šola z vsemi aktivnostmi v projektu ŠKL nabira točke, ki se štejejo v skupni seštevek za izbor najboljše šole. Za točkovanje se upošteva vse: od števila prijavljenih ekip, plesnih, navijaških, akrobatskih, hip hop

cheer skupin, ekip MDO, pošiljanje slik s prireditv, sodelovanje v krožkih, izvedba prireditve ob tekmi ŠKL, udeležba na finalni prireditvi ŠKL itd... V primeru, da šola pri izvedbi tekmovanj ŠKL ne upošteva navodil in pravil opredeljenih v propozicijah se ji določeno število točk lahko tudi odbija. Točni kriteriji in pravila tekmovanja za NAJ ŠKL šolo so opredeljeni na spletni strani www.skl.si v rubriki ŠKL NAJ ŠOLA. NAJ ŠKL ŠOLA bo tudi primerno nagrajena, prejela pa bo tudi zastavo z nazivom NAJBOLJŠA ŠKL ŠOLA v letu 2012-2013.

2. Fair-play

Poštena igra je način razmišljanja in ne samo način obnašanja. Vsebuje izhodišča, ki odpravljajo goljufanje, uporabo trikov, nasilja tako telesnega kot besednega in izkoriščanje neenakih možnosti.

Zato moramo vsi, ki posredno ali neposredno vzgajamo in vplivamo na pridobivanje športnih izkušenj otrok in mladine, nogometašev, navijačev in plesalcev, nameniti pošteni igri in športnemu obnašanju največ pozornosti.

Tako želimo v tekmovanju ŠKL nogomet 2012/2013 spremljati odnose med nasprotniki in udeleženci tekme na temelju »Ocene fair-play dogodka«. Vsak udeleženec (trener, sodnik, športni pedagog, igralec ali gledalec) lahko oceni takšen dogodek, ki se je zgodil na tekmi. Kratek opis dogodka nam pošljite na Zavod ŠKL Ljubljana, Brezovce 9, 1236 Trzin.

Kaj sploh lahko uvrstimo med dogodke, ki si zaslužijo, da o njih poročamo?

1. Obnašanje posameznika in ekipe pri pozdravu nasprotnika: pred tekmo
po tekmi.
2. Kljub drugačni odločitvi sodnika »priznanje prekrška«.
3. Športno prenesti grobe in nešportne aktivnosti nasprotnika in igrati športno ter dostojanstveno naprej.
4. Ne nasedati izzivanju nasprotnika.
5. Pravilno športno obnašanje ves čas tekme.
6. Športno ravnanje v določeni situaciji (nehoteni udarec, nepredvideni padec, pojasnitev pravega vzroka za kakšno odločitev sodnika, zaustavitev igre v primeru poškodbe, itn.)
7. Popraviti morebitno vidno napako rezultata na semaforju in podobno.
8. Priznati napako, ki morda vpliva na trenutni rezultat in podobno.