

ŠKL ODBOJKA 2010/2011



PROPOZICIJE ZA OSNOVNE IN SREDNJE ŠOLE

Zavod ŠKL Ljubljana
Brezovce 9
1236 Trzin
tel.: 01 54 83 750, 01 54 83 755
faks: 01 54 83 751
e-naslov: skl@skl.si
splet: www.skl.si

Sestavni deli propozicij:

OSNOVNI DEL:

- Vodstvo tekmovanja
- Potek tekmovanja
- Ekipe, igralci in trenerji
- Dolžnosti organizatorja tekme
- Potek tekmovanja
- Pritožbe
- Disciplinske določbe
- Financiranje tekmovanja
- Zavarovanje igralcev in igralk ter mentorjev
- Splošna določila

SESTAVNI DEL:

- Tekmovalna komisija
- Sodniki in delegati
- Navodila za organizacijo tekme
- Program odigravanja tekem
- Pravila igre – posebna določila za tekmovanje ŠKL odbojka
 - *Igralci*
 - *Trener, pomočnik trenerja in vodja ekipe*
 - *Kapetan ekipe*
 - *Oprema igralcev in igralk*
 - *Minuta odmora*
 - *Vrstni red ekip*
 - *Potek igre*
 - *Rezultat tekme in niza*
 - *Postopki ob izteku igralnega časa*
 - *Pritožbe*
 - *Oprema in organizacija zapisnikarske mize*
- Način ocenjevanja za izbor najboljše šole v skupnem točkovanju projekta ŠKL

OSNOVNI DEL

1. člen

Te propozicije urejajo potek tekmovanj ŠKL odbojka, ki jih organizirata Zavod ŠKL Ljubljana (v nadaljevanju organizator) in Odbojgarska zveza Slovenije.

2. člen

Tekmovalni sistem, način tekmovanja, spored in način vodenja teh tekmovanj določi Tekmovalna komisija (TK). Vsa tekmovanja se urejajo s temi propozicijami. Sestavni deli propozicij so prav tako uradni del teh propozicij, sprejme pa jih programski svet tekmovanja.

3. člen

Propozicije veljajo za tekmovanje ŠKL odbojka osnovnih in srednjih šol v šolskem letu 2010/2011. Sestavljene so iz dveh delov: osnovnega in sestavnega. Slednji vsebuje določbe za organizacijo in vodenje tekmovanja ter določbe, ki se nanašajo na potek igre in dopolnjujejo Uradna pravila FIVB.

Vodstvo tekmovanja

4. člen

Vse tekme v tekmovanju ŠKL odbojka vodi Tekmovalna komisija (TK). Tekmovalna komisija lahko imenuje tudi vodjo za posamezno tekmovanje. Komisija lahko imenuje območne poverjenike, ki so uradni člani komisije.

5. člen

Vse tekme se igrajo v skladu z Uradnimi pravili odbojgarske igre, ki jih je izdala Mednarodna odbojgarska federacija (FIVB) z določenimi modifikacijami, ki so napisane in razložene v Pravilih igre – Posebna določila za tekmovanje ŠKL odbojka.

Potek tekmovanja

6. člen

Tekmovanje ŠKL odbojka je večstopenjsko:

- prva stopnja: ligaški del (območne lige),
- druga stopnja: izločilni del (četrtina finala in polfinale),
- tretja stopnja: finale na državni ravni.

Tekmovanje osnovnih šol

1. DEL – dvokrožni ligaški po skupinah

2. DEL – izločilni del

V drugi (izločilni) del se uvrstijo:

- Prvouvrščeni (4 ekipe) in druouvrščene ekipe (4 ekipe) posameznih skupin (skupaj 8 ekip)

V četrtfinalu odigrajo dve tekmi na izločanje – doma in v gosteh (prvouvrščene ekipe proti drugouvrščenim ekipam; ekipi iz iste skupine se ne moreta pomeriti med seboj). V polfinale se uvrsti boljša ekipa v skupnem seštevku obeh tekem).

3. DEL – zaključni boji

- Polfinale (dve tekmi – doma in v gosteh). Poraženi ekipi v polfinalu osvojita končno tretje mesto in bronasti kolajni.

- Finale (ena tekma; finale predvidoma 19., oziroma 20. aprila 2011).

Pare četrtine finala in polfinala dobimo z žrebom. Tekmovalna komisija ŠKL odbojke lahko postavi nosilce žreba glede na uvrstitev v ligaškem delu sezone 2010/11 in uvrstitev v sezoni 2009/10.

Tekmovanje dijakov

1. DEL – dvokrožni ligaški po skupinah

2. DEL – izločilni del

V drugi (izločilni) del se uvrstijo:

- Prvouvrščeni moštvi posameznih skupin se neposredno uvrstijo v polfinale (2 moštvi) in se v polfinalu ne moreta pomeriti med seboj (skupini se križata). Čakata na zmagovalca četrtfinalnih dvobojev.
- Drugouvrščeni in tretjeuvrščeni moštvi posameznih skupin se uvrstijo v četrtfinale (4 moštva). Odigrajo dve tekmi na izločanje – doma in v gosteh (A2:B3 in A3:B2). Gostitelj prvega srečanja je slabšeuvrščeno moštvo. V polfinale se uvrsti boljše moštvo v skupnem seštevku obeh tekem (skupaj 2 moštvi).

3. DEL – zaključni boji

- Polfinale (dve tekmi – doma in v gosteh). Poraženi ekipi v polfinalu osvojita končno tretje mesto in bronasti kolajni.
- Finale (ena tekma; finale predvidoma 19., oziroma 20. aprila 2011).

Tekmovanje dijakinj

1. DEL – dvokrožni ligaški po skupinah

2. DEL – izločilni del

V drugi (izločilni) del se uvrstijo vse ekipe. Skupaj 9 ekip.

- Prvouvrščene ekipe posameznih skupin se neposredno uvrstijo v polfinale (3 ekipe)
- Turnir tretjeuvrščenih ekip (3 ekipe). Zmagovalka turnirja se uvrsti na turnir drugouvrščenih ekip.
- Turnir drugouvrščenih ekip in zmagovalka turnirja tretjeuvrščenih ekip (4 ekipe). Zmagovalka turnirja se uvrsti v polfinale.

3. DEL – zaključni boji

- Polfinale (dve tekmi – doma in v gosteh). Poraženi ekipi v polfinalu osvojita končno tretje mesto in bronasti kolajni.
- Finale (ena tekma; finale predvidoma 19., oziroma 20. aprila 2011).

Pare polfinala dobimo z žrebom. Tekmovalna komisija ŠKL odbojke lahko postavi nosilce žreba glede na uvrstitev v ligaškem delu sezone 2010/11 in uvrstitev v sezoni 2009/10.

Natančen sistem tekmovanja osnovnošolcev, dijakov in dijakinj v sezoni 2010/2011 in potek tekmovanja je razložen tudi v uvodnem biltenu ŠKL odbojke za sezono 2010/2011.

Prva stopnja tekmovanja bo potekala od oktobra 2010 do januarja 2011, druga stopnja od februarja 2011 do aprila 2011, finalne tekme bodo v drugi polovici aprila 2011.

7. člen

Podroben sistem tekmovanja, koledar tekmovanja in spored tekem sprejme Tekmovalna komisija Zavoda ŠKL Ljubljana po zaključku prijav. Koledar bo objavljen na spletni strani www.skl.si, šole pa ga bodo dobile tudi po elektronski poti.

Sprejeti koledar tekmovanja in spored tekem se lahko spremenita le, če to zahtevajo splošni interesi (šolski koledar, neposredni TV prenos, zasedenost športnega objekta ali druge objektivne situacije). O tem odloča Tekmovalna komisija skupaj z udeleženiimi šolami.

8. člen

Tekmovanje ŠKL odbojka v šolskem letu 2010/2011 za osnovne in srednje šole bo potekalo od oktobra 2010 do aprila 2011. Tekme srednjih šol bodo ob torkih od 12. ure naprej v telovadnicah oz. športnih dvoranah šol, tekme osnovnih šol pa ob sredah od 13. ure naprej. Po dogovoru bo tekme mogoče odigrati tudi v drugem terminu, če bodo za to obstajali objektivni razlogi. Na srečanjih, ki jih soorganizira Zavod ŠKL Ljubljana, bodo potekala tudi tekmovanja oz. nastopi plesnih in navijaških skupin.

Vse tekme se igrajo po določilih, ki so napisana v poglavju »Program odigravanja tekme«.

9. člen

Tekmo mora gostitelj organizirati tako, kot narekujejo navodila za organizacijo (glej poglavji »Dolžnosti organizatorja tekme«, »Navodila za organizacijo tekme«).

Če se tekma ne more odigrati ob določenem času ali če je bila prekinjena zaradi hude okvare (elektrika, raztrgana mreža ...), ki je ni mogoče odpraviti v 30 minutah, se odigra ali nadaljuje v naslednjih 24 urah. Če okvara še ni odpravljena in gostitelj nima možnosti igranja tekme na drugem igrišču, se tekma prestavi na drug termin. O tem odloča TK.

10. člen

Če je tekma preložena in je iz objektivnih razlogov ni mogoče odigrati v naslednjih 24 urah (dokazana epidemija na šoli, smrt na šoli, naravna nesreča, šola v naravi ipd.), določita šolski ekipi sporazumno nov termin v dogovoru z organizatorjem Zavodom ŠKL Ljubljana.

Šola organizatorica tekme mora o tem najprej obvestiti vodjo programa pri Zavodu ŠKL Ljubljana. Če ta spremembo odobri, mora pisno obvestiti Zavod ŠKL Ljubljana, da o tem odloča še TK. Spremembo termina mora šola sporočiti vsaj štirinajst dni pred določenim datumom tekme. Če je do tekme manj kot štirinajst dni, je možno preložiti tekmo samo ob soglasju obeh šol in Zavoda ŠKL Ljubljana. Če se ekipi ne moreta sporazumeti, določi nov termin organizator tekmovanja. Če pride do prekinitve tekme iz subjektivnih razlogov (izgredi, samovoljen odhod ekipe z igrišča itd.), po dospelih dokumentaciji (poročilih o dogodku) o nadaljevanju oz. izidu tekme odloča TK.

Če ekipa v ligaškem delu tekmovanja iz neopravičenega razloga ne pride na tekmo, se kaznuje z odvzemom ene točke in denarno kaznijo. Denarna kazen znaša: število kilometrov do prizorišča in nazaj x 0,80 € + plačilo sodniških stroškov.

V izločilnem delu tekmovanja je ekipa za neupravičen izostanek s tekme kaznovana z izločitvijo iz tekmovanja in denarno kaznijo. Denarna kazen znaša: število kilometrov do prizorišča in nazaj x 0,80 € + plačilo sodniških stroškov.

Šole naj Zavodu ŠKL Ljubljana čim prej sporočijo datume izvedb šole v naravi, da bi se lahko pravočasno prilagodil koledar tekmovanja.

11. člen

Tekma, prekinjena iz objektivnih razlogov, se nadaljuje tako, da upoštevamo čas, izid in stanje tekme v trenutku prekinitve.

12. člen

Tekme se lahko igrajo v dvoranah oz. šolskih telovadnicah, ki jih bo registrirala TK. Registracija obsega kontrolo vseh mer igrišča, aparatur (semafor ...) ter kontrolo vseh pogodbeno dogovorjenih obveznosti med šolo in Zavodom ŠKL Ljubljana.

13. člen

Zapisnikarska miza je organizirana po pravilih, ki so napisana v poglavju »Pravila igre – Posebna določila za tekmovanja ŠKL odbojka: oprema in organizacija zapisnikarske mize«.

14. člen

Tekme v tekmovanju ŠKL odbojka se igrajo z uradnimi žogami – žoge znamke Mikasa. Šola gostiteljica je dolžna dati najkasneje 30 minut pred protokolarnim delom tekme vsaki ekipi vsaj eno (1) predpisano igralno žogo. Prav tako mora ekipi dati na razpolago na tri učence (učenke) eno (1) ogrevalno žogo (dodatne žoge, v kolikor jih potrebuje, prinese s seboj). Vse to preveri sodnik. Če se ugotovi, da tekma ni bila odigrala z uradno žogo, se sodnik kaznuje z odvzemom sodniške takse, šola organizatorica tekme pa s kaznijo 40 €. Morebitne kazni se nakažejo na TRR Zavoda ŠKL Ljubljana.

15. člen

Na tekmah ŠKL odbojka vsako osnovnošolsko ekipo sestavlja skupaj največ 20 igralcev (10 učenk in 10 učencev). Šole, ki imajo manj kot 250 učenk in učencev lahko nastopijo skupaj s sosednjo šolo, vendar skupno število učenk in učencev na združenih šolah ne sme presegati 500.

Srednješolsko tekmovanje se odvija ločeno za moške in ženske ekipe. Srednješolsko ekipo sestavlja 10 dijakov oz. 10 dijakinj.

Osnovna šola lahko registrira igralke in igralce, ki v letu 2011 ne smejo biti starejši od 16 let (igralci in igralke rojeni leta 1995 in mlajši), srednja šola pa lahko registrira igralke in ali igralce, ki v letu 2011 ne smejo biti starejši od 20 let (igralci in igralke rojeni leta 1991 in mlajši). Igralke in igralci so pravilno registrirani pri Tekmovalni komisiji Zavoda ŠKL Ljubljana potem, ko je potrjen pravilno izpolnjena registracija na spletni strani www.skl.si. Enako velja za trenerja ekipe in njegovega pomočnika. O naknadnih prijavah med tekmovanjem odloča TK ŠKL.

Ekipe, igralci in trenerji

16. člen

Šolsko ekipo sestavljajo: igralke in / oz. igralci, trener, pomočnik trenerja in vodja ekipe (to je ravnatelj-ica šole). Vsi morajo imeti veljavne uradne dokumente, ki so potrjeni ob registraciji pri TK.

Šole morajo do začetka tekmovalnega dela prek spletne strani www.sk1.si registrirati igralce za tekočo sezono. V rubriki izpolnejo podatke o šoli, imena in priimki tekmovalk in tekmovalcev, trenerjev in njihovih pomočnikov ter vodje ekipe ipd. Če med tekmovalno sezono pride do zamenjave trenerja ali pomočnika trenerja, je treba o tem obvestiti TK Zavoda ŠKL Ljubljana.

Zavod ŠKL Ljubljana bo šolam vrnil potrjene kopije, ki bodo veljale kot uradno dokazilo o registraciji. Podatke iz registracije bo Zavod ŠKL Ljubljana uporabil tudi za pošiljanje obvestil in gradiv.

Šola mora pravilno izpolnjeno registracijo opraviti do 3. novembra. Če posamezna ekipa ne bo imela potrjenega registracijskega obrazca s strani Tekmovalne komisije Zavoda ŠKL, se bo tekma registrirala z izidom 20 : 0 za nasprotno ekipo. Če šola dokumentacije ne bo uredila tudi do naslednje tekme, lahko sledijo strožji ukrepi (izključitev ekipe iz tekmovanja).

17. člen

Tekmujejo lahko samo tisti igralci in igralke, ki imajo veljavne tekmovalne dokumente.

Trener je dolžan 30 minut pred začetkom tekme (protokolarni del tekme) predati zapisnikarju seznam vseh nastopajočih igralcev, trenerjev in vodje ekipe. Na seznamu so: priimek in ime igralke oz. igralca ter številka dresa, priimek in ime trenerja, priimek in ime pomočnika trenerja (če ga ekipa ima) ter priimek in ime vodje ekipe.

18. člen

Zaželeno je, da v tekmovanju ŠKL košarka nastopijo igralke in igralci, ki imajo v tekočem konferenčnem obdobju pozitiven šolski uspeh.

Prav tako morajo imeti vsi tekmovalci, ki igrajo v šolski ekipi, pisno odobritev s podpisom staršev, da smejo igrati v tekmovanju ŠKL odbojka. Seznam s podpisi staršev se hrani na šoli. Igralci morajo biti nezgodno zavarovani.

19. člen

Tekmovalna komisija lahko za posamezne tekme določi svoje posebne nadzornike (delegate), ki skrbijo za regularnost tekem in poročajo Zavodu ŠKL Ljubljana o organizaciji, disciplini in poteku tekmovanja. Nadzorniki so lahko člani Zavoda ŠKL Ljubljana ali območni poverjeniki.

20. člen

Tekmovanje ŠKL odbojka je namenjeno športni vzgoji in doživljanju športa, ne pa izključno dosežku in poudarjanju kakovosti. Zato ob prijavi za tekmovanje ŠKL odbojka za osnovne in srednje šole pričakujemo od vseh udeležencev – še posebej od vodij ekip, trenerjev, sodnikov in igralcev, da bodo spoštovali tekmovalna pravila in določbe iz teh propozicij.

Dolžnosti organizatorja tekme

21. člen

Šola organizatorka tekme se mora ravnati po navodilih za organizacijo tekme (glej Sestavni del propozicij: Navodila za organizacijo tekme). Poleg tega pa mora organizator:

- Ustrezno pripraviti dvorano, igralno področje (podnožje za sodnika, zapisnikarjevo mizo, klopi za rezervne igralce ... gl. Uradna pravila odbojkarske igre).
- Ustrezno pripraviti mrežo. Mreža mora imeti anteni pritrjeni po določenih uradnih pravilih odbojkarske igre. Mreža mora biti ustrezno napeta (spodnja vrv - gl. sliko 3 v Uradnih pravilih odbojkarske igre). Mreža mora biti pritrjena na ustreznih nosilcih. Glede na možnosti, ki jih ima šola, naj bodo nosilci zavarovani (ustrezna mehka obloga stebrov). Višina mreže v tekmovanju osnovnih šol je enaka za učenke in učence in je 220 cm. V tekmovanju srednjih šol je višina mreže za ženske 224 cm in za moške 243 cm.
- Najkasneje 30 minut pred začetkom tekme (protokolarni del) dati gostujoči ekipi eno (1) predpisano uradno žogo in eno (1) ogrevalno žogo na tri igralke in igralce.
- Na vsaki tekmi izobesiti državno zastavo in zastavo ŠKL odbojka.
- Ob začetku tekme predvajati državno himno.
- Ob začetku tekme predvajati himno ŠKL.
- Med tekmo med odmori – time-outi 2-krat prebrati sponzorsko sporočilo ŠKL.
- Dati na voljo primerno slačilnico za gostujočo ekipo in sodnike.

- Zagotoviti poseben prostor za pisanje poročila o tekmi.
- Priskrbeti vse potrebne obrazce tekmovanja, ki so uradni dokumenti tekme.
- Na zapisnikarski mizi obvezno morajo biti tudi propozicije tekmovanja ŠKL odbojka.
- Postaviti reklamne panoje sponzorjev tekmovanja, ki so jih prejeli, na vidna mesta.
- Zagotoviti skromno malico za vse nastopajoče in organizatorje.
- Po tekmi takoj sporočiti rezultat na Zavod ŠKL Ljubljana (01 548 37 55; 030 630 011).

Vse tekmovalne ekipe morajo z vso odgovornostjo pristopiti k organizaciji tekme in v celoti upoštevati vsa navedena navodila. Tekma se ne more začeti, če šola organizatorka ne zagotovi:

- državne himne in zastave;
- himne in zastave ŠKL;
- ozvočenja;
- sponzorskih panojev, če bodo dostavljeni na šole;
- uradne opreme za igralke in igralce;
- uradne žoge.

22. člen

Šola organizatorka tekme mora zagotoviti napovedovalca, primerno ozvočenje in poskrbeti za organizacijo zapisnikarske mize.

Šola organizatorka je dolžna organizirati primerno propagando za vse tekme ŠKL odbojke, ki jih igra kot gostiteljica v domači dvorani (šolski telovadnici).

23. člen

Šola organizatorka je dolžna storiti vse za normalen potek tekme in je odgovorna za vse morebitne incidente, ki se zgodijo pred tekmo, na tekmi sami in 30 minut po njej. Sprejem in odhod ekipe naj spremlja eden izmed učiteljev, ki naj poskrbi za ustrezne postopke ob prihodu in odhodu ekipe. Ob odhodu naj bo navzoč, dokler ekipa ne zapusti šolskega okoliša, mesta igranja tekme oziroma kraja samega (če ekipa npr. na tekmo pripotuje z vlakom).

Šola naj oblikuje organizacijski odbor, ki skrbi za vse aktivnosti v zvezi s tekmo (plakati za tekmo, napovedi prek šolskega informativnega sistema, videosistem, novinarski krožek, napovedovalec, primerna glasba, sprejem gostujoče šole in gostov, vabila lokalnim pokroviteljem, staršem in drugo, kar je potrebno za tekmo in športno-kulturno prireditve).

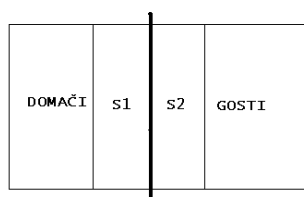
Za red in disciplino ob igrišču in med gledalci šola organizatorka določi redarje, ki morajo biti vidno označeni. Ker gre za dogodek, ki je lahko pomemben del vzgojnega procesa na šoli, pričakujemo, da bodo na prireditvi sodelovali tudi učitelji, ki bodo tako pomagali organizatorju ustvarjati primerno športno-kulturno vzdušje.

Vsi nastopajoči (igralci, trenerji, navijači, plesalci, organizator in sodniki) se morajo natančno držati pisnih navodil, ki so obvezujoča za vse (glej Sestavni del propozicij: Protokol tekme).

24. člen

Na začetku protokolarnega dela tekme sodnik (sodnika) pripelje(ta) ekipi na sredino igrišča (gl. skico 1). Če tekmo sodi samo en sodnik, se postavi na igralno polovico domače ekipe. Ko so udeleženci razporejeni na sredini igrišča, jih napovedovalec poimensko predstavi. Napovedovalec najprej predstavi gostujočo ekipo in nato domačo. Nato predstavi sodnika(-e) in delegata, če je prisoten. Sledijo državna himna, pozdrav državni zastavi in himna ŠKL. Pred začetkom tekme napovedovalec predstavi še šolo organizatorko tekme, predstavnika Zavoda ŠKL Ljubljana in ostale goste.

Ekipi se pozdravita in rokujeta pred začetkom tekme, prav tako se pozdravita in rokujeta tudi po končani tekmi.



skica 1

25. člen

Takoj po končani tekmi napovedovalec razglasi najboljšega igralca oz. igralko vsake ekipe. Izbor opravijo trenerji posameznih ekip. Kratek pogovor z njimi opravi napovedovalec in tako se ob glasbi himne ŠKL konča uradni del tekme. Na finalnih tekmah najboljške igralce in igralkke izbere v ta namen sestavljena komisija.

Potek tekmovanja

26. člen

Način tekmovanja za osvojitev naslova osnovnošolskega in srednješolskega prvaka v tekmovanju ŠKL odbojka ureja tekmovalni sistem.

27. člen

Osnovnošolske odbojkarske ekipe, ki jih tvorijo učenke in učenci, bodo v prvem delu tekmovanja ŠKL odbojka igrale po ligaškem sistemu, v drugem delu pa po izločilnem sistemu. Zmagovalec prvenstva bo uradni prvak tekmovanja ŠKL odbojka. Ekipe dijakinj in/ali dijakov bodo v sezoni 2010/2011 tekmovali po ligaškem sistemu. V drugi, izločilni del tekmovanja napredujejo najboljše ekipe iz prvega dela in vse do finala igrajo po izločilnem sistemu.

Podroben sistem tekmovanja, koledar tekmovanja in spored tekem sprejme Tekmovalna komisija Zavoda ŠKL Ljubljana po zaključku prijav. Koledar bo objavljen na spletni strani www.skl.si, šole ga bodo dobile tudi po elektronski poti.

28. člen

Tekme na drugi stopnji se igrajo po dvokrožnem sistemu, tako da je šola enkrat gostiteljica in drugič gostja. V nadaljnje tekmovanje se uvrsti ekipa, ki je zmagala na obeh srečanjih; ob izidu 1 : 1 se naprej uvrsti ekipa, ki ima boljšo razliko v točkah (v izločilnem delu se tekma lahko konča z neodločenim izidom).

V primeru, da je izid v tekmah 1 : 1 in razlika v točkah enaka, se 3. niz (druge – povratne tekme) podaljša za toliko, da ena izmed ekip doseže prednost dveh točk. Rezultat v podaljšku se beleži tako, da se na semaforju postavi rezultat 0 : 0. Na tekmi osnovnošolskih ekip igrajo podaljšek dečki. Servira ekipa, ki je pravico serviranja imela ob koncu rednega časa 3. niza.

29. člen

Ekipa, ki na prvi stopnji ligaškega dela brez upravičenega razloga ne nastopi na tekmi, je poraženka dvoboja in se kaznuje z odvzemom ene točke in denarno kaznijo (število kilometrov x 0,80 € + plačilo sodniških stroškov). Ekipa, ki nastopi z igralcem oz. igralko, ki nima pravice nastopati ali je suspendiran(a) oz. kaznovan(a) izgubi tekmo in se kaznuje z odvzemom ene točke.

V izločilnem delu tekmovanja je ekipa za neupravičen izostanek s tekme kaznovana z izločitvijo s tekmovanja in denarno kaznijo (število kilometrov x 0,80 € + plačilo sodniških stroškov).

30. člen

Iz nadaljnjega tekmovanja se lahko izključi in jo denarno kaznuje ekipo, ki namerno ali iz neupravičenih razlogov ne nastopi na tekmi ali samovoljno zapusti igrišče pred koncem tekme.

31. člen

V drugi, izločilni del osnovnošolskega in srednješolskega tekmovanja se bodo uvrstile najboljše ekipe iz posameznih skupin (razloženo v poteku tekmovanja). Pari izločilnega dela se določajo glede uvrstitve na lestvicah oziroma z žrebom. Tekmovalna komisija ŠKL odbojke lahko postavi nosilce žreba glede na uvrstitev v ligaškem delu sezone 2009/10 in uvrstitev v sezoni 2010/11. Zmagovalni ekipi polfinalnih tekem se bosta pomerili v finalu, poraženi ekipi bosta osvojili končno tretje mesto.

32. člen

Finalna prireditev za naslov prvakov bo v aprilu 2011. Tekem za tretje mesto ne bo. Obe poraženi ekipi v polfinalu osvojita končno tretje mesto.

Zmagovalna ekipa posamezne finalne tekme je prvakinja tekmovanja ŠKL odbojka v svoji kategoriji (osnovne šole, dijakinje, dijaki).

Pritožbe

33. člen

Če ekipa meni, da je bila oškodovana zaradi odločitve sodnika (materialno kršenje pravil), ali takega dogodka pred oz. med tekmo, lahko vloži pritožbo. Pravico ugovora oz. pritožbe na potek tekme ima kapetan ekipe, ki mora ravnati tako, kot je to zapisano v Pravilih igre (glej Pravila igre v tekmovanju ŠKL odbojka).

34. člen

Pritožbo obravnava TK, njena odločitev je dokončna.

Disciplinske določbe

35. člen

Vse aktivnosti in obnašanje posameznika, člana tekmovalne ekipe ali ekipe nasploh, ki so v nasprotju z določili teh propozicij in bistveno kršijo tekmovalna in športna pravila tekmovanja, so disciplinski prekrški. O njih razpravlja in odloča le organizator tekmovanja (Zavod ŠKL Ljubljana). Pri tem upošteva tudi disciplinski pravilnik Odbora za šolska športna tekmovanja. Pri ravnanju igralca, igralcev, ekipe kot celote, prvega in drugega trenerja (če ga ekipa ima), ki so v nasprotju s pravili odbojcarske igre, sodnik sankcionira po določbah uradnih pravil odbojcarske igre ter pravil tekmovanja ŠKL odbojka.

36. člen

Disciplinski prekrški, ki bistveno posegajo v tekmovanje ŠKL odbojka, se lahko denarno sankcionirajo. O tem sklepa in odloča TK.

Financiranje tekmovanja

37. člen

Sredstva za organizacijo tekmovanja ŠKL odbojka ter celotno organizacijsko in izvedbeno delo, za sodnike v drugem delu tekmovanja in nagradni sklad zagotovi Zavod ŠKL Ljubljana. Šole krijejo stroške organizacije tekm na domačem terenu ter stroške prevoza na tekme v gosteh. Obveznost šol je tudi plačilo kotizacije (prijavnine), za katero dobijo v trajno last uradne drese, uradno žogo ter potrebna gradiva za izvedbo tekmovanja ŠKL odbojka (pravilnik, registracijski obrazec, zapisnik ...).

Osnovne šole plačajo za nastopanje posamezne ekipe v tekmovanju ŠKL odbojka 2010/2011 kotizacijo v znesku 700 oziroma 850 € (DDV je že všteti); šola lahko za nastopanje v tekmovanju ŠKL odbojka 2010/10 osnovnih šol uporabi drese iz lanske sezone. V tem primeru kotizacija znaša 550 oziroma 650 evrov. Kotizacija za posamezno srednješolsko ekipo je 500 oziroma 650 € (DDV je že všteti); šola lahko za nastopanje v tekmovanju ŠKL odbojka 2010/10 srednjih šol uporabi drese iz lanske sezone. V tem primeru kotizacija znaša 400 oziroma 500 evrov. Če bo posamezna šola prijavila dve tekmovalni ekipi ŠKL, se ji prizna 10 % popust pri skupni vsoti kotizacij. Če bo šola prijavila tri ekipe ali več, se ji prizna 15 % popust pri skupni vsoti vseh kotizacij. Šole krijejo tudi stroške prevozov na tekme in stroške, ki jih imajo z organizacijo prireditev. Za polno kotizacijo ekipa dobi: ustrezen komplet dresov (hlačke in majica), tekmovalno žogo, razpisna gradiva, sodniške stroške in druge ugodnosti (kuponi s popusti, seminarji ...).

Zavarovanje igralcev in igralcev ter mentorjev

38. člen

Vsi nastopajoči v tekmovanju ŠKL odbojka morajo biti zavarovani za primer poškodbe oz. nesreče med treningi in tekmovanji oz. med prevozom. Šola mora zagotoviti tudi podpis staršev, da se strinjajo s sodelovanjem otroka v tekmovanju ŠKL odbojka. Seznam s podpisami staršev se hrani na šoli.

Splošna določila

39. člen

Vsi primeri, ki niso zajeti s temi propozicijami, se tolmačijo z določili Pravil igre v tekmovanju ŠKL odbojka in Uradnih pravil odbojcarske igre, ki jih je izdala Mednarodna odbojcarska federacija.

40. člen

Tekmovalna komisija lahko sprejme tudi druge dopolnitve ali spremembe propozicij. Te ne smejo biti v nasprotju z osnovnimi načeli odbojcarske igre in tekmovanja ŠKL odbojka. O morebitnih spremembah bodo sodelujoče šole obveščene pravočasno.

41. člen

Tolmačenje propozicij je v pristojnosti TK. Vse spremembe med samo tekmovalno sezono bodo sproti objavljene na spletni strani www.skl.si.

42. člen

Če bo organizator zagotovil za nagrado obema šolskima ekipama, ki bosta nastopili na finalni tekmi, športno obutev, športna oblačila in drugo športno opremo, morajo vse igralkе in igralci obvezno v tej opremi na tej prireditvi tudi nastopiti. Če igralkе ali igralci kršijo ta določila, na tekmi ne morejo nastopiti (organizator lahko ukrepa tudi med samo tekmo). V primeru kršitve teh določil, šola prevzame vse morebitne stroške, ki bi nastali zaradi odškodninskih zahtevkov dobaviteljev opreme ali sponzorjev do organizatorja (Zavod ŠKL Ljubljana).

SESTAVNI DEL

43. člen

Sestavni del teh propozicij se nanaša na:

- vlogo in naloge tekmovalne komisije,
- vlogo in naloge sodnikov in delegatov,
- navodila za organizacijo tekme,
- program odigravanja tekme,
- pravila igre v tekmovalnem ŠKL odbojka - Posebna določila za tekmovalni ŠKL odbojka,
- način ocenjevanje za izbor najboljše šole v projektu ŠKL

I. TEKMOVALNA KOMISIJA

Za vodenje tekmovalnega ŠKL odbojka za osnovne in srednje šole organizator imenuje TK, ki jo sestavljajo trije člani.

Naloge tekmovalne komisije:

- organizira in vodi tekmovalni ŠKL odbojka 2010/2011 po propozicijah tekmovalnega ŠKL odbojka;
- skrbi za izvedbo žrebanj;
- v celoti vodi tekmovalni na vseh stopnjah;
- sodeluje pri delegiranju sodnikov in nadzoruje njihovo delo na vseh stopnjah tekmovalnega;
- vodi in ureja vsa ocenjevanja šol, ki nastopajo s svojimi programi in organizacijo;
- sestavlja tehnična poročila in analizira dosežene izide;
- pripravlja, izdeluje in nadzoruje vse podatke, tabele podatkov, ki jih vodi ob tekmovalnem (rezultati tekem, najboljši igralci - igralki, ocene vseh aktivnosti v tekmovalnem ŠKL odbojka in drugo);
- tolmači propozicije tekmovalnega ŠKL odbojka, tolmači sporna vprašanja in rešuje pritožbe;
- skrbi za pravilen potek tekmovalnega po načrtovanem sporedu tekem;
- rešuje vsa druga vprašanja in naloge, ki jih posebej predpisujejo propozicije tekmovalnega ŠKL odbojka ali organizator Zavod ŠKL Ljubljana;
- tolmači vse v zvezi s tekmovalnim ŠKL odbojka 2010/2011;
- rešuje vsa strokovna vprašanja sodnikov, delegatov in organizatorjev tekmovalnega v ŠKL odbojka;
- tekmovalna komisija si pridržuje pravico, da spremeni in prilagodi tekmovalni sistem glede na število prijavljenih šol.

II. SODNIKI IN DELEGATI

Tekme ŠKL odbojka do finala sodi en sodnik. Na finalnih tekmah sodita dva sodnika. Sodnike delegira Odbojarska zveza Slovenije.

Zaželeno je, da šola prijavi organizatorju vsaj dva mlada sodnika, ki se morata udeležiti uvodnega seminarja in naj bosta prisotna na vseh domačih tekmah. Na njih lahko opravljata naloge drugega sodnika ali zapisnikarja.

V primeru, da na tekmi ni delegiranega sodnika, se mora tekma vseeno odigrati. Zato ni potrebno soglasje obeh šol, se pravi, da sta v takem primeru šoli dolžni odigrati tekmo. V primeru, da na tekmi ni delegiranega sodnika, sodi tekmo eden izmed mladih sodnikov. Če pa na tekmi ni niti mladega sodnika (sodnikov), sodi tekmo eden izmed prisotnih športnih pedagogov.

Sodnik bo nadzoroval delo mladih sodnikov (jim po potrebi tudi svetoval); v roku poslal zapisnik tekme na Zavod ŠKL Ljubljana, Brezovce 9, 1236 Trzin; pripravil poročilo s tekme in ga prav tako poslal organizatorju ter opravil finančni obračun tekme. Vse sodniške stroške poravnava Zavod ŠKL Ljubljana.

Posebej pomembno je, da sodnik zelo natančno izpolni rubrike v spodnjem delu zapisnika, ki so potrebne za razvrščanje ekip v tekmovalni za najboljšo šolo projekta ŠKL v sezoni 2010/2011. Poleg tega mora skrbno izpolniti rubrike zapisnika z rezultati nizov, na tekmah osnovnošolskih ekip pa ustrezno zapišejo skupni rezultat in tudi rezultat moške in ženske ekipe.

Zavod ŠKL Ljubljana bo zagotovil tudi navzočnost delegata na finalnih prireditvah. Če šola želi navzočnost delegata tudi na kateri drugi tekmi, lahko to zahteva. Stroške delegata v tem primeru krije šola. To željo mora šola pisno izraziti vsaj tri tedne pred tekmo.

Delegat sedi za zapisnikarsko mizo. Obveznost delegata je, da skupaj s sodnikom preveri pogoje odigravanja tekme, nadzoruje potek tekme, spremlja sodnikovo sojenje in nadzoruje delovanje obeh ekip.

- Skupaj s sodnikom pregleda dokumentacijo nastopajočih in preveri ustreznost pripomočkov, ki so potrebni pri izvedbi tekme ŠKL odbojka (zapisnikarska miza, semafor za spremljanje rezultata, štoparica ali elektronski semafor – če ga dvorana premore ...).
- Ne dovoli začetka tekme, če šola ne zagotovi vseh zahtevanih pogojev, ki so navedeni v »Navodilih za organizacijo tekme« (državna himna in zastava, himna in zastava ŠKL, dresi, zapisnikarska miza z vsemi tehničnimi pripomočki, ozvočenje, garderobe za ekipe in sodnika oz. sodnike).
- Izvaja kontrolo, ali protokol tekme poteka po vrstnem redu, kot predvidevajo pravila.
- Delegat ima (v dogovoru s sodnikom) vso pravico, da prekine tekmo v primeru, da so kršena določila pravil tekmovanja ŠKL odbojka: nešportno obnašanje igralcev oz. igralcev, navijačev, pretep, izpad električne energije ... Hkrati v dogovoru s sodnikom odloči ali se tekma lahko nadaljuje, če razmere to dopuščajo.
- Poda poročilo o tekmi – izpolni spodnji del zapisnika.
- V primeru pritožbe ekipe v pisni obliki poda svoje videnje dogodka.

Če na tekmi ni delegata, vse njegove naloge opravi sodnik. Druge naloge sodnikov so:

- Sodnik s štoparico (uro) meri igralni čas posameznega niza. Če ima organizator v dvorani ustrezen elektronski semafor (omogoča merjenje časa) in časomerilca, naj sodnik s štoparico samo kontrolira igralni čas.
- Ker je trajanje niza časovno omejeno, mora sodnik pravočasno zaznati, da poskuša igralec (igralci, trener ...) zavlačevati. V tem primeru postopa po določitih Uradnih pravil odbojarske igre in določil v poglavju 5.7 Potek tekme).
- V igralni čas sodijo samo aktivne in pasivne faze igre. V igralni čas torej ni všteti čas potreben za izvedbo menjav; čas namenjen odmoru (time-outu); čas v katerem sodnik kapetanu (ali trenerju) pojasni svojo odločitev; čas, ki je potreben za druge aktivnosti, ki niso sestavni del igre (npr. čas za ureditev problemov z zapisnikom ali semaforjem; čas potreben za umiritev nešportnega navijanja ...).
- Sodnik naj sodi v primernem tempu in naj ne pospešuje igre bolj kot je običajno v teh starostnih kategorijah.
- Ne dovoli pričetka tekme, če ni na voljo uradne žoge in, če igralci/igralke niso v uradnih dresih tekmovanja ŠKL.
- Po končani tekmi je sodnik dolžan takoj sporočiti rezultat tekme vodji tekmovanja na Zavodu ŠKL Ljubljana, Gregi Brezovcu, 030 630 011. Na Zavod ŠKL Ljubljana je dolžan poslati tudi zapisnik – to stori istega dne ali dan po tekmi. Če tega ne stori v predvidenem roku, se ga prvič opozori, v primeru ponovitve pa kaznuje z odvzemom sodniške takse.

III. NAVODILA ZA ORGANIZACIJO TEKME

Šole morajo imeti organizacijski odbor, ki organizira in vodi tekmovanje ŠKL odbojka 2010/2011 na šoli.

V organizacijski odbor naj šole poleg učiteljev vključijo čim več učencev, ki vodijo organizacijski odbor. Učitelji naj učence usmerjajo in jim pomagajo pri njihovem delu.

Navodila za šolo organizatorko tekme:

- Kot gostiteljica skrbi za pravilen potek tekme po »Programu odigravanja tekem«.
- Zagotovi in pripravi prostor za izvedbo tekme (dvorano ali šolsko telovadnico; pomožni prostor za ogrevanje, če celotnega ogrevanja ni mogoče opraviti v dvorani, v kateri se bo odigrala tekma; slačilnice za gostujočo in domačo ekipo ter sodnike; sobo za pisanje poročila in drugo).
- Zagotovi zdravstveno oskrbo v primeru poškodb nastopajočih.
- Zagotovi napovedovalca.
- Zagotovi udeležbo predstavnikov lokalnih skupnosti in sponzorjev, vrhunskih športnikov, pogovor z najboljšim igralcem oz. igralko tekme.
- Pripravi spremljajoče prireditve (neobvezno).
- Organizira redarsko službo.

- Izdela plakate za tekmo in skrbi za napoved prek šolskega informacijskega sistema, aktivira videokrožek, novinarski krožek ... ;
- Pripravi primerno glasbo.
- Povabi učence vseh razredov in starše.

Poleg tega mora obvezno:

- 30 minut pred začetkom protokolarnega dela tekme gostujoči ekipi izročiti vsaj eno (1) uradno žogo znamke Mikasa. Če šola želi dodatne žoge, si te lahko priskrbi pri uradnem tehničnem opremljevalcu tekmovanja ŠKL odbojka. Ostale ogrevalne žoge morajo biti ustrezne kakovosti in primerne za ogrevanje (1 žoga / 3 igralce - igralke).
- na vsaki tekmi izobesiti državno zastavo,
- na vsaki tekmi izobesiti zastavo ŠKL odbojka,
- pripraviti in zaigrati državno himno,
- pripraviti in zaigrati himno ŠKL,
- ozvočiti dvorano,
- na vidno mesto postaviti dva semaforja (v skladu z možnostmi),
- pripraviti zapisnikarsko mizo, vse potrebne uradne obrazce in zapisnik tekme,
- postaviti ustrezno podnožje za delo sodnika (sodniški stol ...),
- poskrbeti za red in disciplino med gledalci ter ob igrišču pred, med in po tekmi,
- postavi reklamne panoje organizatorja in vsaj dvakrat med tekmo prebrati sponzorsko sporočilo,
- poskrbeti za varnost gostujoče ekipe in jo pospremiti do odhoda.

Predstavniki šole gostiteljice mora takoj po koncu tekme Zavodu ŠKL Ljubljana (vodji tekmovanja v odbojki) sporočiti izid tekme.

Vse informacije v zvezi s tekmovanjem bodo objavljene na spletni strani www.skl.si

IV. PROGRAM ODIGRAVANJA TEKEM

Vsaka tekma je športno-kulturni in družabni dogodek šole. Gostitelj mora spoštovati predpisan program tekme:

1. *Prihod in ogrevanje ekip*

- Šola organizatorica poskrbi, da so 35 minut pred tekmo slačilnice pripravljene za sprejem domače in gostujoče ekipe.
- Šola organizatorica tekme mora ekipama omogočiti, da lahko stopita na igrišče, na katerem se bo odvijala tekma, najmanj 30 minut pred pričetkom protokolarnega dela tekme. Če ima organizator na razpolago drug, dovolj velik in ustrezen prostor (druga telovadnica, pomožna telovadnica, del športne dvorane – tretjina ...), lahko ekipi prvi del ogrevanja (brez žoge in z žogo) opravi v tem prostoru. Ogrevanje z žogo na mreži, ki mora trajati najmanj 10 minut, pa se mora odvijati na igrišču, na katerem se bo odvijala tekma. Ekipi se na mreži z žogo ogrevata istočasno (skupno ogrevanje). Ločeno ogrevanje ni mogoče.

2. *Protokolarni del tekme*

- Ob prihodu na igrišče vsaka ekipa predstavi svojo skupino navijačev, ki ima svoj slogan, krajšo sestavo različnih plesnih korakov (menjavanje vrst, korakanje, nastopanje z zastavami in drugimi rekviziti ...);
- Nato sodnik (sodnika) pelje(-ta) ekipi na sredino igrišča (gl. skico 1 v 24. členu). Če tekmo sodi samo en sodnik, se postavi na igralno površino domače ekipe. Ko so udeleženci razporejeni na sredini igrišča, jih napovedovalec poimensko predstavi.
- Predstavitev ekip – napovedovalec najprej predstavi gostujočo ekipo in nato ekipo gostiteljev. Sledi predstavitev sodnika(-ov) in delegata (v kolikor je prisoten).
- Državna himna – pozdrav zastavi;
- Himna ŠKL;
- Napovedovalec nato predstavi šolo organizatorico tekme, predstavnika Zavoda ŠKL Ljubljana ali kakega drugega pomembnega gosta; nato prebere sponzorsko sporočilo.

3. *Potek tekme*

- začetek tekme – prvi niz OŠ – učenke – 20 minut
- začetek tekme – prvi niz SŠ – dijaki oz. dijakinje – 20 minut
- prvi odmor (med prvim in drugim nizom) – dve minuti in pol;
- drugi niz OŠ – učenci – 20 minut
- drugi niz SŠ – dijaki oz. dijakinje – 20 minut;
- glavni odmor – 5 minut za predstavitev šole gostiteljice (mogoče je tudi, da si ekipe z dogovorom čas v glavnem odmoru razdelita in nastopijo predstavniki obeh ekip). Glavni odmor se podaljša, če bodo na prireditvi tekmovala plesna in / ali navijaške skupine.
- tretji niz OŠ – učenke 10 minut + učenci 10 minut. Menjava učenk z učenci lahko traja največ 1 minuto.
- tretji niz SŠ – dijaki oz. dijakinje – 20 minut;

Na finalni prireditvi je finalni čas za dijake in dijakinje 3×15 minut, za osnovnošolce pa 2×15 plus 20 minut. Ostala pravila odbojbarske igre so na finalni prireditvi nespremenjena.

4 . Protokolarni del po zaključku tekme

- objava rezultata, pozdravi ekip, navijačev, razglasitev najboljšega igralca in igralk tekme;
- pogovor z najboljšim igralcem in igralko tekme pred gledalci, snemanje, pogovor z novinarji, fotografiranje;
- malica;
- predstavnik šole organizatorke tekme spremlja gostujočo ekipo do njenega odhoda.

Program odigravanja tekem v osnovni šoli

POSTAVKA	ČASOVNA SHEMA	TRAJANJE	OPRAVILO
<i>PRIHOD in OGREVANJE EKIP</i>	- 35 minut		Na voljo so slačilnice
	- 30 minut		Prihod na igralno področje
	- 10 minut		Ogrevanje obeh ekip na mreži
<i>PROTOKOLARNI DEL TEKME</i>	0 minut	1 minuta	Sodnik(a) pripeljeta ekipo na igrišče - Predstavitev navijačev
	+ 1 minuta	2 minuti	Predstavitev igralcev obeh ekip, sodnikov in delegata
	+ 3 minute	1 minuta	Državna himna – pozdrav zastavi
	+ 4 minute	1 minuta	Himna ŠKL
	+ 5 minut	1 minuta	Predstavitev organizatorja tekme in gostov
<i>POTEK TEKME</i>	+ 6 minut	20 minut	Tekma – 1 niz: učenke
	+ 26 minut	2,5 minute	Odmor med nizoma
	+ 28,5 minut	20 minut	Tekma – 2 niz: učenci;
	+ 48,5 minute	5,5 minute	Odmor med nizoma
	+ 54 minut	10 minut	Tekma: 3 niz (prva polovica niza): učenke
	+ 64 minut	1 minuta	Menjava ekipe učenk z ekipo učencev
	+ 65 minut	10 minut	Tekma: 3 niz (druga polovica niza): učenci (možni podaljšek niza)
	+ 75 minut	2 minuti	Pozdrav ekip po koncu tekme
<i>PROTOKOLARNI DEL PO TEKMI</i>	+ 77 minut	1 minuta	Trenerji oddajo predloge za najboljšega igralca (igralko)
	+ 78 minut	2 minuti	Objava rezultata tekme, razglasitev najboljših igralcev (igralk)
	+ 80 minut	4 minute	Pogovor pred gledalci z najboljšimi igralci (igralkami), pogovor z novinarji, snemanje, fotografiranje
	+ 84 minut	po dogovoru	Malica
	po malici		Odhod gostujoče ekipe

Program odigravanja tekem v srednji šoli

POSTAVKA	ČASOVNA SHEMA	TRAJANJE	OPRAVILO
<i>PRIHOD in OGREVANJE EKIP</i>	- 35 minut		Na voljo so slačilnice
	- 30 minut		Prihod na igralno področje
	- 10 minut		Ogrevanje obeh ekip na mreži

<i>PROTOKOLARNI DEL TEKME</i>	0 minut	1 minuta	Sodnik(a) pripeljeta ekipi na igrišče - Predstavitev navijačev
	+ 1 minuta	2 minuti	Predstavitev igralcev obeh ekip, sodnikov in delegata
	+ 3 minute	1 minuta	Državna himna – pozdrav zastavi
	+ 4 minute	1 minuta	Himna ŠKL
	+ 5 minut	1 minuta	Predstavitev organizatorja tekme in gostov
<i>POTEK TEKME</i>	+ 6 minut	20 minut	Tekma – 1 niz: dijaki / dijakinje
	+ 26 minut	2,5 minute	Odmor med nizoma
	+ 28,5 minut	20 minut	Tekma – 2 niz: dijaki / dijakinje
	+ 48,5 minute	5,5 minute	Odmor med nizoma
	+ 54 minut	20 minut	Tekma: 3 niz: dijaki / dijakinje
	+ 74 minut	2 minuti	Pozdrav ekip po koncu tekme
<i>PROTOKOLARNI DEL PO TEKMI</i>	+ 76 minut	1 minuta	Trenerji oddajo predloge za najboljšega igralca (igralko)
	+ 77 minut	2 minuti	Objava rezultata tekme, razglasitev najboljših igralcev (igralk)
	+ 79 minut	4 minute	Pogovor pred gledalci z najboljšimi igralci (igralkami), pogovor z novinarji, snemanje, fotografiranje
	+ 83 minut	po dogovoru	Malica
	po malici		Odhod gostujoče ekipe

V. PRAVILA IGRE – POSEBNA DOLOČILA ZA TEKMOVANJE ŠKL ODBOJKA

Tekme v tekmovanju ŠKL odbojka se igrajo po določilih in uradnih pravil odbojarske igre (FIVB) in po teh pravilih.

5.1 Igralci

Osnovnošolsko ekipo sestavljajo učenke in učenci, končni izid tekme je skupen (seštevek dosežkov dekliškega in fantovskega dela ekipe); tekma je razdeljena na tri nize, vsak je dolg 20 minut; prvi niz na tekmovanju osnovnošolskih ekip odigrajo učenke, drugi niz odigrajo učenci, v tretjem nizu prvih 10 minut igrajo učenke, preostalih 10 pa učenci. Dijaki in dijakinje igrajo v ločenih tekmovanjih. Tekma je prav tako razdeljena na tri nize, vsak traja 20 minut.

V primeru, da ekipa uporablja libera, mora trener to označiti na ustreznih obrazcih.

Vsaka osnovnošolska ekipa ima na tekmi:

- po 10 igralk in 10 igralcev, skupaj največ 20;
- trenerja in pomočnika trenerja (če to ekipa želi);
- vodjo ekipe.

Vsaka srednješolska ekipa ima na tekmi:

- 10 igralk ali igralcev;
- trenerja in pomočnika trenerja (če to ekipa želi);
- vodjo ekipe.

Igralci, ki ne sodelujejo v igri, lahko sedijo na klopi za rezervne igralce ali se ogrevajo (brez žoge) v delu dvorane, ki je za to ustrezno označen (označen prostor za ogrevanje je velik 3 x 3 m – glej Uradna pravila odbojarske igre, Slika 1). V primeru, da dvorana tako označenega prostora nima ali bi označitev tega prostora moteče vplivala na samo igro, lahko sodnik pred tekmo določi, kje (v katerem delu dvorane – telovadnice) se rezervni igralci ali igralk med tekmo lahko ogrevajo.

5.2 Trener, pomočnik trenerja in vodja ekipe

Trener se med tekmo lahko giblje v prostoru, ki ga določajo uradna pravila odbojarske igre.

Trener, pomočnik trenerja in vodja ekipe se morajo obnašati v skladu s pravicami in dolžnostmi, ki jim jih narekujejo uradna pravila odbojarske igre:

- Ekipo vodi trener: zahteva menjave igralcev (-k) igralcev in odmore (time-out); pomaga razjasniti nastale situacije, če ga za to prosi glavni sodnik ...
- Pomočnik trenerja sedi na klopi. S klopi lahko vstane samo v primeru, ko ima ekipa odmor (time-out). V primeru, da trener, ki sedi na klopi za rezervne igralce, ne more opravljati svoje naloge, lahko po dovoljenju sodnika njegove naloge opravlja pomočnik trenerja. V tem primeru se lahko giblje v prostoru, ki ga določajo uradna pravila odbojcarske igre, in daje navodila igralcem.
- Vodja ekipe mora sedeti na klopi za rezervne igralce. S klopi lahko vstane samo v primeru, ko ima ekipa odmor (time-out). Vodja ekipe ne more prevzeti nalog trenerja ali pomočnika trenerja.

Vsako vstajanje pomočnika trenerja (razen v primeru, ki je opisan v drugi točki prejšnjega odstavka) ali vodje ekipe s klopi za rezervne igralce izven omenjenega časa lahko sodnik kaznuje po določenih uradnih pravilih odbojcarske igre.

Naloge trenerja:

- 30 minut pred pričetkom protokolarnega dela tekme mora pri zapisniškari mizi oddati vso predpisano dokumentacijo. Na seznamu mora trener jasno označiti ali bo na tekmi uporabljal libera ali ne.
- 15 minut pred začetkom tekme mora zapisnikarju predati predpisani obrazec z začetno postavo v 1. nizu.
- Ogrevanje z žogo pred začetkom protokola tekme mora trener (ali njegov pomočnik, če ga ekipa ima) ustrezno organizirati. Na polovici igrišča se namreč naenkrat nahajata tako moška kot tudi ženska ekipa. Prav tako naj upošteva, da mu je organizator na gostovanju dolžan zagotoviti eno žogo na tri igralce. Dodatne žoge, v kolikor jih potrebuje, prinese s seboj.
- Trener (in njegov pomočnik, če ga ekipa ima) mora z ustrezno organizacijo poskrbeti, da ogrevanje z žogo na mreži ne traja več kot predvidenih 10 minut in da takoj po znaku sodnika za konec ogrevanja na mreži, ekipo umakne z igrišča. V 10-minutno ogrevanje na mreži je všteti tudi čas za ogrevalno serviranje.
- Takoj po končanem 1. nizu (najkasneje pa minuto pred pričetkom 2. niza) mora zapisnikarju predati obrazec s postavo za 2. niz.
- Takoj po končanem 2. nizu (najkasneje pa minuto pred pričetkom 3. niza) mora zapisnikarju predati obrazec s postavo za 3. niz. Na obrazcu morata biti zapisani obe postavi: postava ekipe učenk, ki bo igrala prvo polovico 3. niza in tudi postava ekipe učencev, ki bo igrala drugo polovico 3. niza (velja za tekmovalje osnovnošolskih ekip).
- Trener in njegov pomočnik (če ga ekipa ima) mora ob menjavi na polovici 3. niza poskrbeti, da je menjava opravljena v 1 (eni) minuti. V nasprotnem primeru sledi ukrep po pravilih odbojcarske igre (opomin ali kazen za zavlačevanje).
- Trener ima za vodenje ekipe na razpolago 2 odmora – time-outa. Za najavo odmora – time-outa ima na razpolago karton velikosti 10 x 15 cm obojestransko zelene barve. Pred pričetkom protokolarnega dela tekme pri zapisniškari mizi prevzame dva zelena kartona. Po koncu tekme oba kartona vrne zapisnikarju. V primeru, da ta karton položi na zapisniškari mizo, bo ta opozoril sodnika (v kolikor sodnik tega ne opazi sam), da je ekipa zahtevala odmor – time-out. Trener mora karton jasno in nedvoumno položiti na mizo. Položen karton v vsakem primeru pomeni, da v naslednji pasivni fazi igre sodnik dodeli odmor. To pomeni, da odmora v primeru položenega kartona ni mogoče preklicati. Najava odmora mora biti tudi pravočasna. Vsaka dvoumna in prepočasna najava ima za posledico opomin ali kazen za zavlačevanje.
- Menjavo igralca (igralce) trener najavi tako, da ustrezno pripravljenega igralca(-ko) pripelje k zapisniškari mizi. Ta v pasivni fazi igre opozori sodnika (če sodnik tega sam ne opazi), da ekipa želi menjati igralca(-ko). Menjava se izvrši po pravilih odbojcarske igre. V primeru, da bo trener zamenjal več igralcev, jih mora menjati drugega za drugim, da zapisnikar lahko zabeleži posamezno menjavo. V primeru, da v trenutku, ko trener zahteva menjavo, igralec še ni pripravljen in sodnik oceni, da trener z menjavo zavlačuje potek igre, se tak manever oceni kot zavlačevanje in ravna po pravilih odbojcarske igre (opozorilo ali kazen za zavlačevanje). Čas, potreben za izvedbo menjave, ni všteti v igralni čas. Sodnik (časomerilec) ob zahtevi po menjavi takoj ustavi štoparico.
- Takoj po koncu 3. niza mora trener v svoji ekipi izbrati najboljšega igralca in igralko. Svojo odločitev na predpisanem obrazcu predloži zapisnikarju.
- V primeru, da kapetan ne sodeluje v igri, ima trener pravico, da se o spornih dogodkih posvetuje s sodnikom. To pravico naj trener uporabi le v situacijah, ki so resnično sporne. Če trener prepogosto uporabi to pravico, lahko sodnik postopa po določbah uradnih pravil igre in ta posredovanja oceni kot zavlačevanje igre. Čas, potreben za omenjena pojasnila ni všteti v igralni čas in sodnik (časomerilec) mora v takih primerih takoj ustaviti štoparico.

5.3 Kapetan ekipe

Ekipo mora imeti kapetana. Kapetan ekipe je en sam in je lahko igralka ali igralec (velja za osnovnošolske ekipe). Naloge in dolžnosti kapetana:

- Pred začetkom tekme se rokuje s sodnikom in kapetanom nasprotne ekipe, sodeluje pri žrebu ter podpiše zapisnik.
- V primeru, da sodnik neustrezno pojasni sporno situacijo ali odločitev, najavi pritožbo po koncu tekme. V tem primeru mu sodnik po koncu tekme dovoli, da se podpiše v rubriko »Podpis kapetana ob ugovoru«.
- Na koncu tekme se rokuje s sodnikom.
- V primeru, da kapetan ne sodeluje v igri ima trener pravico, da se o spornih dogodkih posvetuje s sodnikom (gl. točko 5.2 – Naloge trenerja).
- V primeru, da ekipa nima niti trenerja niti pomočnika trenerja lahko tekmo vodi (zahteva menjave igralcev ali odmore – time-oute) kapetan ekipe.

5.4 Oprema igralcev in igralk

V opremo igralcev (-k) sodijo predpisani dresi:

- Na vseh tekmah mora ekipa nastopati v enotnih dresih ŠKL, ki so jih dobili pred začetkom sezone.
- Majice (dresi) so enotne barve.
- Igralke in igralci morajo imeti med predstavitvijo in med tekmo majice zatlačene za hlačke.

5.5 Minuta odmora

Ekipa ima pravico do dveh 30-sekundnih odmorov (time-outov) v vsakem nizu. Način, po katerem trener zahteva odmor, je opisan v poglavju »5.2 Trener, pomočnik trenerja in vodja ekipe«. Čas za odmor (time-out) ni vštet v igralni čas in sodnik (časomerilec) v trenutku zahteve po njem ustavi štoparico.

5.6 Vrstni red ekip

Vrstni red na lestvici v ligaškem načinu tekmovanja se določi na naslednje načine:

- glede na število zmag,
- če imata dve ekipi (ali več) enako število točk, je boljša tista, ki ima boljši izkupiček medsebojnih srečanj. V primeru rezultata 1 : 1 je boljša tista ekipa, ki je boljša v skupnem seštevku točk obeh tekem. Če sta ekipi izenačeni tudi v tem primeru, se upošteva količnik doseženih točk med dobljenimi in izgubljenimi točkami na vseh tekmah.

Zmagovalno ekipo v izločilnem načinu tekmovanja (tekma doma in v gosteh), ki se uvrsti v nadaljnje tekmovanje, se določi na naslednji način:

- Ekipa, ki je zmagala v obeh tekmah (doma in v gosteh).
- V primeru rezultata 1 : 1 je boljša tista ekipa, ki je boljša v skupnem seštevku točk obeh tekem.
- V primeru, da je izid v tekmah 1 : 1 in razlika v točkah enaka se 3. niz (druge, povratne tekme) podaljša za toliko, da ena izmed ekip doseže prednost dveh točk. Rezultat v podaljšku se beleži tako, da na semaforju postavimo rezultat 0 : 0. Na tekmi osnovnošolskih ekip igrajo podaljšek dečki. Servira ekipa, ki je pravico serviranja imela v trenutku konca rednega časa 3. niza.
- V izločilnem delu se tekma lahko konča z neodločenim izidom.

5.7 Potek igre

Udeleženci (igralci, igralk, trener, pomočnik trenerja, vodja ekipe) morajo poznati Uradna pravila odbojbarske igre in določila teh propozicij, ter se po njih ravnati pred, med in po tekmi. Odločitve sodnika (sodnikov) morajo sprejeti športno, brez ugovarjanja. Med igro se, v primeru sporne sodniške odločitve ali postopkov zapisnikarja, s sodnikom lahko posvetuje samo kapetan ekipe ali trener (gl. točko 5.2 in 5.3). Prepogoste intervencije lahko sodnik označi kot zavlačevanje tekme in take postopke kaznuje po določilih uradnih pravilih odbojbarske igre.

Udeleženci se morajo obnašati spoštljivo in vljudno v duhu poštene igre ne le do sodnikov, ampak tudi do drugih uradnih oseb, nasprotnika, soigralcev in gledalcev. Neprimerno obnašanje se kaznuje po določbah uradnih pravil odbojbarske igre.

Trajanje igre je časovno omejeno. Zaradi tega je potrebno dosledno upoštevati tudi naslednje dodatke:

- V primeru, da ekipa ob znaku sodnika v prvem nizu zavlačuje s vstopom na igrišče, ji sodnik dodeli opozorilo za zavlačevanje (posledic ni). Če pride v nadaljevanju tekme do ponovnih zavlačevanj igre s strani enega igralca, več igralcev ali cele ekipe, sodnik postopa po pravilih odbojarske igre. To pomeni, da dodeli igralcu ali ekipi kazen za zavlačevanje: nasprotna ekipa dobi točko in pravico serviranja v primeru, da je v trenutku dodelitve kazni ni imela.
- V tretjem nizu mora sodnik zagotoviti, da učenke po desetih minutah menjajo učenci. Po sodnikovem znaku za menjavo imata ekipi na razpolago eno (1) minuto časa, da se učenci v igrišču razporedijo v skladu z zapisano postavitvijo (obrazec s postavo) in so pripravljeni za nadaljevanje igre. V kolikor učenec, več učencev ali cela ekipa ni pripravljena za nadaljevanje igre po menjavi učenk z učenci, sodnik ekipi, ki zavlačuje, dodeli time-out. Kazni ni. Trener ima zaradi tega en (1) odmor manj za vodenje ekipe. Če je trener v tem tretjem nizu že izkoristil oba odmora – time outa, sodnik ekipi dodeli kazen za zavlačevanje. V tem primeru dobi nasprotna ekipa točko in pravico izvedbe servisa (če je ni imela). Če ekipa tudi v nadaljevanju poskuša zavlačevati, ukrepa sodnik v skladu s pravili igre in ekipi dodeli nadaljnje kazni za zavlačevanje (nasprotna ekipa dobi točko in pravico izvedbe servisa, če je nima).

5.8 Rezultat niza in tekme

Ekipi osvajata točke v skladu s pravili odbojarske igre. Ker je dolžina niza časovno omejena, se lahko zgodi, da je izid ob preteku časa tudi izenačen. Pri osnovnošolskih in srednješolskih ekipah o zmagovalcu tekme odloča skupno število točk, ki jih je ekipa osvojila v vseh treh nizih skupaj (točke se seštejejo).

5.9 Postopki ob izteku igralnega časa

V primeru, da se je predvideni igralni čas iztekel med aktivno fazo igre (med igro), sodnik dopusti, da se začeta aktivna faza (igra) dokonča. Nato piska konec niza. Točka, ki je bila dosežena v zadnji akciji se seveda upošteva v rezultatu niza. Na ta način postopa sodnik na koncu prvega in drugega niza, pa tudi na koncu prvih in drugih desetih minut v tretjem nizu (v katerem igrajo prvo učenke, nato pa učenci).

V primeru enakega skupnega števila točk po koncu tretjega niza, se igra podaljšek vse dotlej, dokler si ena izmed ekip ne pribori dve točki prednosti v skupnem seštevku točk vseh treh nizov. Podaljšek tretjega niza igrajo igralci, ki so ta niz tudi zaključili (trener v času podaljška vodi igro v skladu s pravili: možne so menjave igralcev, če še ni izkoristil time-outa v 3. nizu, ga lahko izkoristi v podaljšku).

5.10 Pritožbe

Kapetan ekipe ima pravico do ugovora oz. pritožbe na tekmo:

- Če ekipa meni, da je na tekmi prišlo do materialnega kršenja pravil odbojarske igre ali kakega dogodka pred ali med tekmo, ki ni v skladu s propozicijami tekmovanja ŠKL odbojka, lahko vloži pritožbo.
- Ekipa najavi pritožbo tako, da se kapetan ekipe po končani tekmi podpiše v rubriko »Podpis kapetana ob ugovoru«.
- Vodja ekipe v dvajsetih (20) minutah po koncu tekme pisno potrdi ugovor. Podrobna obrazložitev ni potrebna.
- Prizadeta ekipa mora nato v roku 24 ur predložiti besedilo pritožbe v pisni obliki (priporočeno po pošti) TK ŠKL odbojka. Da bi bila pritožba veljavna, je treba položiti (nakazati) varščino v znesku 42 evrov. Oboje (pisno pritožbo in dokazilo o plačani varščini) je treba poslati priporočeno na naslov: Zavod ŠKL Ljubljana, Brezovce 9, 1236 Trzin. Varščina se nakaže na TRR 25100-9715727156.
- Ob ugodno rešeni pritožbi organizator šoli povrne vplačano varščino.
- Tekmovalna komisija obravnava pritožbo in izda sklep v roku treh (delovnih) dni. Odločitev TK je dokončna.
- Vodstvo tekmovanja pritožbe ne obravnava, če ta ni bila vložena pravočasno in pravilno in če ni bila pravočasno plačana taksa.

5.11 Oprema in organizacija zapisnikarske mize

Zapisnikarjeva miza je postavljena na strani, na kateri opravlja svoje delo sodnik. Postavljena mora biti tako, da ne ovira igralcev pri igri. Nahaja se levo ali desno od sodniškega stola, tako da je olajšano komuniciranje med

zapisnikarjem (časomerilcem) in sodnikom. Klop za rezervne igralce, ki se nahaja na strani, na kateri je postavljena zapisnikarjeva miza, mora biti vsaj 3 m oddaljena od nje. Samo v izjemnih pogojih (predpisana postavitve zapisnikarjeve mize zaradi prostorske stiske ni mogoča ali bi ovirala igralce pri igri) je možno (dovoljenje da sodnik) zapisnikarjevo mizo postaviti tudi drugače (na nasprotni strani od sodnika, vogal igrišča ...). Vendar mora takšna postavitve omogočati spremljanje rezultata tako sodniku, igralcem in trenerjem kot tudi gledalcem.

Na zapisnikarski mizi morajo biti:

- Ročni semafor z možnostjo označevanja rezultata vsaj do številke 50.
- Semafor skupnega seštevka točk v nizih. Na koncu 2. in 3. niza je potrebno objaviti skupni seštevke doseženih točk. Za to lahko uporabimo drugi semafor (na njem lahko tudi med samo igro beležimo skupni rezultat). Lahko pa seštevke točk napišemo na list papirja ali karton (jasnost in velikost številke mora omogočati, da jih vidijo igralci, trenerji in gledalci) in po drugem in tretjem nizu postavimo (obesimo, nalepimo) na vidno mesto.
- Uradni zapisnik tekmovanja ŠKL odbojka.
- Dva kompleta obojestransko zelenih kartonov (po dva za vsako ekipo) velikosti 10 x 15 cm. Pred tekmo jih prevzameta domači in gostujoči trener in z njim izrazita zahtevo po odmoru – time-outu.
- Dve štoparici (glavna in pomožna za primer, da se ena ustavi ali pokvari) ali drugo uradno uro (ura na elektronskem semaforju).

Naloge zapisnikarja:

- Vodi zapisnik ŠKL odbojka.
- Spremlja in nadzoruje kroženje igralcev med igro. V primeru, da je serviral napačni igralec(-ka), o tem takoj obvesti sodnika.
- V primeru, da sodnik ni zaznal zahteve po menjavi ali odmoru – time-outu, na to opozori sodnika.
- Beleži menjave in spremlja število le-teh in to število tudi posreduje sodniku, v kolikor sodnik to zahteva.
- Na semaforju prikazuje rezultat (če na razpolago nima pomočnika - časomerilca, ki bi opravljal to nalogo). Zapisnikar (pomočnik časomerilec) prikazuje tekoči rezultat v nizu na ustreznem semaforju. Vsak niz se začne z rezultatom 0 : 0. V tretjem nizu se beleženje rezultata (po menjavi učenk z učenci) nadaljuje na osnovi rezultata, ki so ga po desetih minutah igre dosegli učenke. V primeru, da ima šola na razpolago elektronski semafor, točke v nizu beležil pomočnik (časomerilec).
- Po končanem 2. in 3. nizu sešteje skupno dosežene točke in ta seštevke objavi na pomožnem semaforju (ali prikaže na drug način opisan v prejšnjem odstavku).

Naloge časomerilca:

- Organizator tekem mora priskrbeti usposobljenega časomerilca, če ima šolska telovadnica ali dvorana elektronski semafor, na katerem se bo beležil rezultat tekme.
- V primeru prve točke časomerilec čas trajanja nizov in rezultat nizov (namesto zapisnikarja) vodi na elektronskem semaforju.
- Ura se ustavi v vseh primerih, ki so opisani v poglavju II. V igralni čas sodijo samo aktivne in pasivne faze igre. V igralni čas torej ni všteti čas potreben za izvedbo menjav, čas namenjen odmorom (time-outom), čas v katerem sodnik kapetanu (ali trenerju) pojasni svojo odločitev, čas, ki je potreben za druge aktivnosti, ki niso sestavni del igre (npr. čas za ureditev problemov z zapisnikom ali semaforjem; čas potreben za umiritev nešportnega navijanja ...).
- V primeru menjave in odmora (time-outa) časomerilec ustavi uro po pisku, s katerim sodnik dovoli menjavo ali odmor. Požene jo, ko sodnik da znak za nadaljevanje igre (dovoljenje za izvedbo servisa). V vseh ostalih primerih ustavi uro, ko mu za to da znak sodnik (ali delegat, če je prisoten na tekmi).
- Uro ustavi tudi po desetih minutah igre v tretjem nizu (menjava učenk z učenci) in jo požene, ko je menjava učenk z učenci opravljena in da sodnik znak za nadaljevanje igre (dovoljenje za izvedbo servisa).

Glavni sodnik:

- Sodi po določenih uradnih pravilih odbojkarske igre in določi teh propozicij.
- Pred tekmo preveri ustreznost igralne površine, priprave igrišča (določi prostor za ogrevanje, če v dvorani ni začrtan), tehničnih pripomočkov in namestitve zapisnikarjeve mize.
- Zaradi časovne omejitve nizov je posebno pozoren na postopke trenerjev in ekip (gl. poglavje II) in menjave učenk z učenci na sredini tretjega niza (na tekmi osnovnošolskih ekip).
- Nadzoruje delo zapisnikarske mize (delo zapisnikarja in časomerilca, če ta beleži čas in rezultat na elektronskem semaforju).

- V primeru, da organizator nima na razpolago elektronskega semaforja, sodnik s pomočjo štoparic sam spremlja čas v nizih. Priporočeno je, da za to uporablja obe štoparici (okvara ene izmed njih).
- Po koncu tekme pregleda zapisnik, preveri pravilnost seštetih, skupaj doseženih točk ... in podpiše zapisnik. V primeru pritožbe dovoli kapetanu ekipe, da se podpiše v rubriko »Podpis kapetana ob ugovoru«.

VI. NAČIN OCENJEVANJA ZA IZBOR NAJBOLJŠE ŠOLE V SKUPNEM TOČKOVANJU PROJEKTA ŠKL

1. Točkovanje za NAJ ŠKL šolo

Vsaka šola, ki se prijavi v tekmovanje ŠKL (ne glede na to, ali se prijavi s športno ekipo, s plesno, akrobatsko, navijaško skupino ali cheer hip hop skupino, MDO ali s krožki) je avtomatično uvrščena v tekmovanje za najboljšo ŠKL šolo. Kriterij za ŠKL NAJ šolo je zapisan v obliki ocenjevalnega obrazca, ki ga najdete na spletnem portalu www.skl.si. Vsaka šola z vsemi aktivnostmi v projektu ŠKL nabira točke, ki se štejejo v skupni seštevek za izbor najboljših šol. Za točkovanje se upošteva vse: od števila prijavljenih ekip, plesnih, navijaških, akrobatskih, hip hop cheer skupin, ekip MDO, pošiljanje slik s prireditve, sodelovanje v krožkih, izvedba prireditve ob tekmi ŠKL, udeležba na finalni prireditvi ŠKL itd... V primeru, da šola pri izvedbi tekmovanj ŠKL ne upošteva navodil in pravil opredeljenih v propozicijah se ji določeno število točk lahko tudi odbija. Točni kriteriji in pravila tekmovanja za NAJ ŠKL šolo so opredeljeni na spletni strani www.skl.si v rubriki ŠKL NAJ ŠOLA. NAJ ŠKL ŠOLA bo tudi primerno nagrajena, prejela pa bo tudi zastavo z nazivom NAJBOLJŠA ŠKL ŠOLA v letu 2010-2011.

2. Fair-play

Poštena igra je način razmišljanja in ne samo način obnašanja. Vsebuje izhodišča, ki odpravljajo goljufanje, uporabo trikov, nasilja tako telesnega kot besednega in izkoriščanje neenakih možnosti.

Zato moramo vsi, ki posredno ali neposredno vzgajamo in vplivamo na pridobivanje športnih izkušenj otrok in mladine, odbojkarjev, navijačev in plesalce, nameniti pošteni igri in športnemu obnašanju največ pozornosti.

Tako želimo v tekmovanju ŠKL odbojka 2010/2011 spremljati odnose med nasprotnikoma in med udeleženci tekme na temelju »Ocene fair-play dogodka«. Vsak udeleženec (trener, sodnik, športni pedagog, igralec ali gledalec) lahko oceni takšen dogodek, ki se je zgodil na tekmi. Kratek opis dogodka nam pošljite na Zavod ŠKL Ljubljana, Brezovce 9, 1236 Trzin.

Kaj nasploh lahko uvrstimo med takšen dogodek, ki zasluži, da o njem poročamo?

1. Obnašanje posameznika in ekipe pri pozdravu nasprotnika: pred tekmo
po tekmi.
2. Kljub drugačni odločitvi sodnika »priznanje prekrška«.
3. Športno prenesti grobe in nešportne aktivnosti nasprotnika in igrati športno ter dostojanstveno naprej.
4. Ne nasedati izzivanju nasprotnika.
5. Pravilno športno obnašanje ves čas tekme.
6. Športno ravnanje v določeni situaciji (nehoteni udarec, nepredvideni padeč, pojasnitev pravega vzroka za kakšno odločitev sodnika, zaustavitev igre v primeru poškodbe, itn.)
7. Popraviti morebitno vidno napako rezultata na semaforju in podobno.
8. Priznati napako, ki morda vpliva na trenutni rezultat in podobno.